Dorothée

MAGAZINE

DRAGON BALL GT

BABY VEUT VENGER VEGETA

2 SUPER POSTERS

SAILOR STAR

LA NOUVELLE BUNNY

HEBDOMADAIRE N° 423 - 28 OCTOBRE 1997 - 10 FF - 71 FB - 3,20 FS ISSN 1142-3323

T 2918 - 423 - 10,00 F

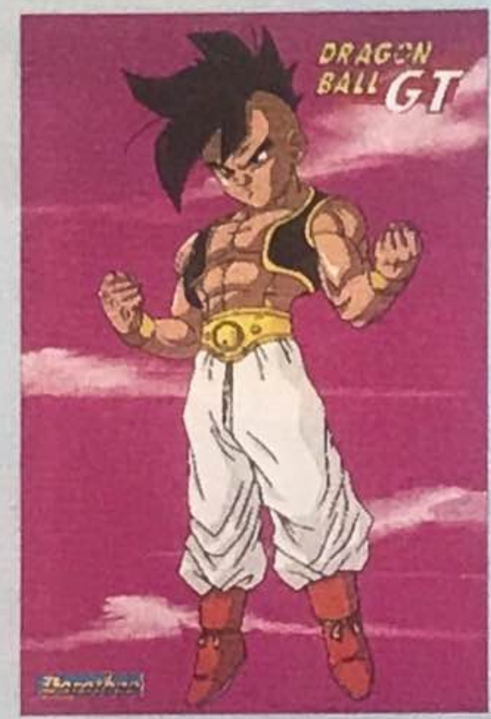
AVEC
Dorothée
MAGAZINE
TELEPHONEZ AU
08 36 68 80 88
ET GAGNEZ UN CADEAU PAR JOUR
JOUEZ ET COMBATTEZ AUX COTES DE VOS HEROS FAVORIS
* 2,23 F la minute Broadsystem
POUR LA BELGIQUE
0900 321 12
(6,03 FB par 20/40")

Vive les vacances ! J'espère qu'elles se passent bien et que vous avez la forme pour partir avec moi rendre visite à vos héros favoris. Commençons par les filles avec un tour au pays des Sailors Star. La suite de leurs trépidantes aventures vous attend dans ce numéro. Ensuite, je vous emmène à la rencontre des héros de Dragon Ball GT. Cette semaine ils vont devoir affronter Baby. Inutile de vous dire qu'il s'agit d'un ennemi redoutable. Vous avez enfin rendez-vous avec les quatre beaux garçons d'un groupe que vous adorez, les G Squad. Voilà, vous savez tout ! Je vous souhaite une bonne semaine et vous embrasse très fort.

Dorothée

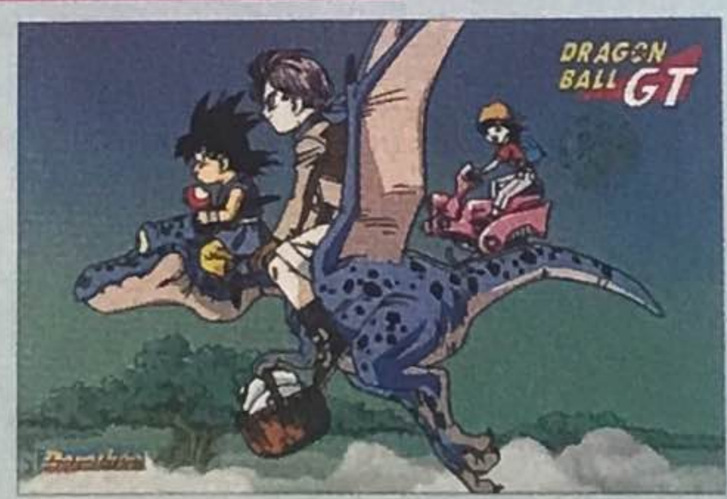
Cette semaine dans DOROTHEE Magazine

POSTERS



31 Dragon Ball GT

32 Dragon Ball GT



BANDES DESSINEES

4 Dragon Ball Z
Un coup de bluff (1)

18 Les Chevaliers du Zodiaque
Le saphir d'Odin (2)

28 Sailor Moon
Une nouvelle vie (1)

50 Kangoo
Le trésor du Jumbo Princesse (2)

MAGAZINE

14 L'histoire des dessins animés
Sailor Star : Les Three Lights

16 Méli-mélo

40 Dragon Ball GT
Baby veut se venger de Végéta

46 Les Animaux
par Michel Klein

48 Pleins feux
Les G Squad

60 Consoles

61 Courrier

61 Horoscope

JEUX

58 Jouez et gagnez

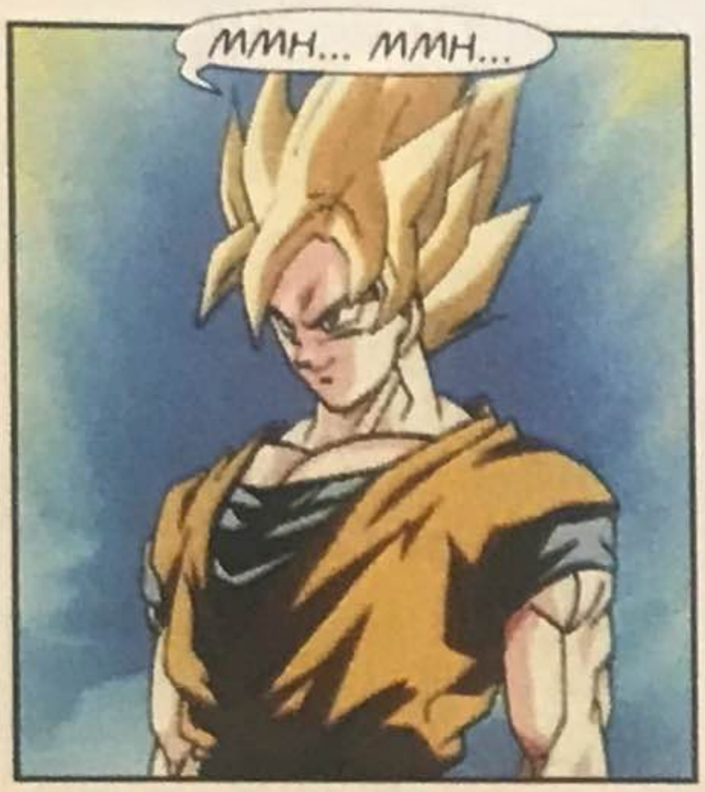
62 Test : Respectez-vous l'environnement ?

DOROTHEE MAGAZINE N° 423 - 28 octobre 1997. N° de commission paritaire: 71672. N° ISSN: 1142-3323. DIRECTEUR DE LA PUBLICATION, DIRECTEUR DE LA REDACTION : Denis Bortot. REDACTRICE EN CHEF: Andrea Bureau. REDACTRICE : Sylvie Bullo. SECRETAIRE DE REDACTION : Pascale Cancalon. MAQUETTISTES : Jean-Luc Maciula, Tom Beynon, Luis Ferreira. ONT COLLABORE A CE NUMERO : Pascal Lafine, Dominique Préhu, Harold Leviller. PHOTOS: Tom Beynon. ILLUSTRATIONS : Bird studio, Shueisha, Toei Animation CO LTD Naoko Takeuchi/Koddansha - Toei Animation. PRESTATION D'ADAPTATION ET DE CAPTURES D'IMAGES effectuée par la Société A'Planet, 01.47.51.38.33. DEPOT LEGAL: octobre 1997. COMITE DE REDACTION (loi 49.956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse) MEMBRES : Denis Bortot, Claude Berda, Marc Sillam. PUBLICATION HEBDOMADAIRE EDITEE par SFC, SA au capital de 750.000F - R.C.B. 334 323 961 - 144 avenue du Président Wilson 93210 Saint-Denis-La-Plaine. PPAUX ACTIONNAIRES : Jean-Luc Azoulay, Claude Berda. REDACTION, DIRECTION, ADMINISTRATION : 144 avenue du Président Wilson 93210 Saint-Denis-La-Plaine. PUBLICITE : Sandrine Marie 01.49.22.20.01 REASSORTS : 08.00.31.32.68. ABONNEMENTS : Dorothée Magazine, DIP, 70, rue Compans, 75019 Paris, 01 44 84 84 89 - Imprimé en France par Mouthieux - Photogravure : SCPP - Diffusion : Transport Presse.

DRAGON BALL Z

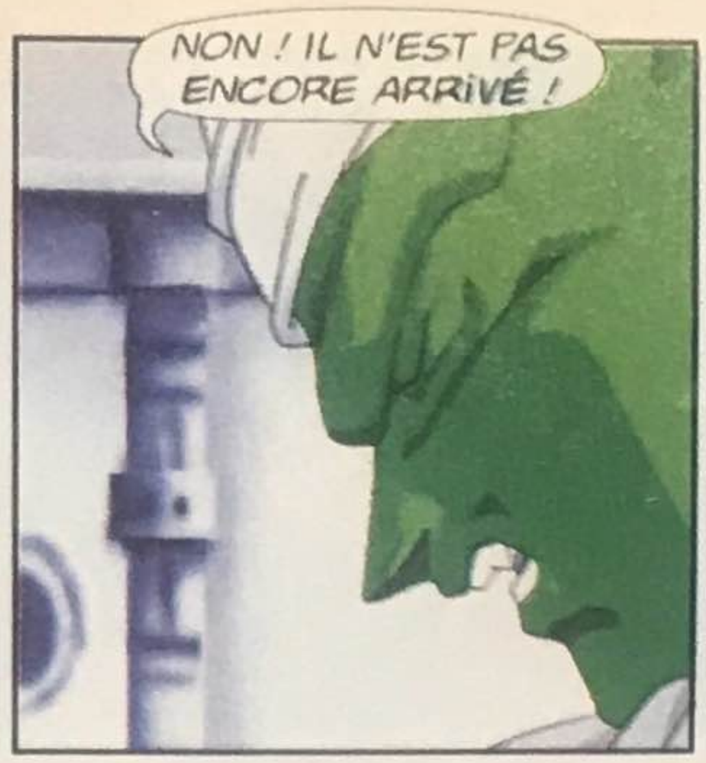
UN COUP DE BLUFF ? (1)

Résumé : Sangoten et Trunks sont prêts pour la fusion. Pendant que Trunks va chercher un radar chez ses grands-parents, Sangoku essaye de gagner du temps.



© 1989 BIRD STUDIO/SHUEISHA/TOEI ANIMATION CO, LTD

TRUNKS DOIT DÉJÀ ÊTRE DANS LE LABORATOIRE DE MES PARENTS !


NON ! IL N'EST PAS ENCORE ARRIVÉ !

TRUNKS S'EST ARRÊTÉ EN PLEIN VOL !...

...DÉPÊCHE-TOI, PETIT, CE N'EST PAS LE MOMENT DE FAIRE UNE PAUSE !...

...JE NE LES RETIENDRAI PAS TRÈS LONGTEMPS !

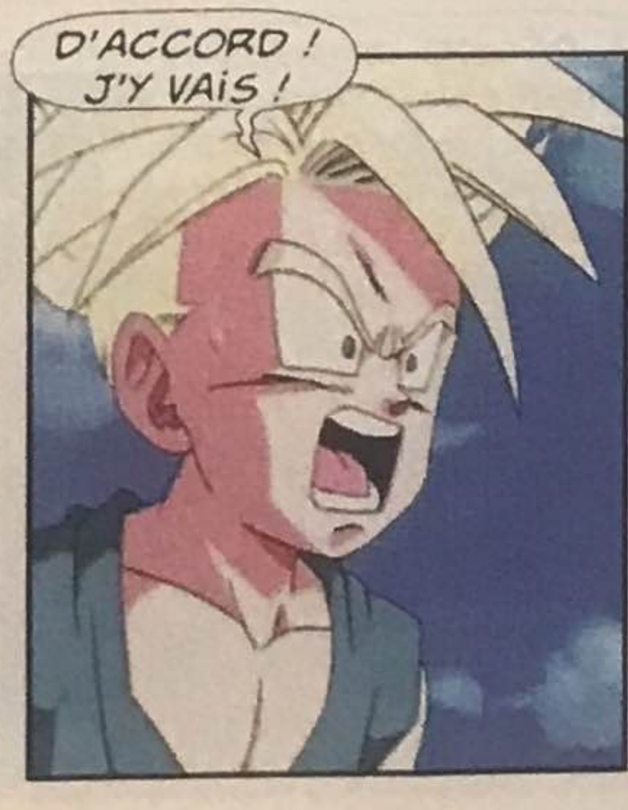
JE SENS DES VIBRATIONS D'UNE EXTRAORDINAIRE PUISSANCE !... C'EST SÛREMENT LE PÈRE DE SANGOKU QUI LES ENVOIE !

SON AURA EST SI FORTE QUE JE POURRAIS PRESQUE LA TOUCHER !

NE RESTE PAS PLANTÉ LÀ !... AVANCE !!!

OOOH !!!

DÉPÊCHE-TOI ! NOUS AVONS TOUS BESOIN DU RADAR !


D'ACCORD ! J'Y VAIS !

FSSCHHHH...

TU PARLES TOUT SEUL ? C'EST QUOI CE RADAR ?

ÇA NE TE REGARDE PAS !

FSSCHHHH...

PAPA M'AVAIT DIT QU'IL ÉTAIT TRÈS FORT... MAIS JE N'AURAIS JAMAIS IMAGINÉ QU'IL L'ÉTAIT À CE POINT LÀ !...

IL A BIEN FAIT DE ME RAPPELER À L'ORDRE ! POUR UN PEU, J'ALLAIS OUBLIER MA MISSION !

TOI, TU ME PRÉPARES UN MAUVAIS COUP ! JE COMPRENDS MAINTENANT POURQUOI TU SOURIS !

PEUT-ÊTRE !

PARFAIT, IL EST TOMBÉ DANS LE PIÈGE !

OOH...

QU'EST-CE QUI TE PREND TOUT À COUP ?... TU JETTES L'ÉPONGE ?

J'AI DÉCIDÉ DE VOUS DONNER UN COURS SUR L'ART ET LA MANIÈRE DE SE TRANSFORMER EN SUPER GUERRIER !

C'EST GENTIL ! ON COMMENCE QUAND ?

NE L'ÉCOUTE PAS ! C'EST UN PIÈGE !

LEÇON NUMÉRO UN... REGARDE BIEN... ÇA, C'EST L'APPARENCE NORMALE !

ET ÇA... C'EST L'APPARENCE D'UN SUPER GUERRIER !

ET ÇA...

...C'EST LE STADE SUPÉRIEUR DE SUPER GUERRIER ! PEU D'ÉLUS ONT DROIT D'Y ACCÉDER !

VOUS POURRIEZ MÊME APPELER ÇA L'APPARENCE D'UN HYPER GUERRIER !

OHHH...

PAS MAL ! TU POURRAIS TE FAIRE ENGAGER DANS UN CIRQUE !

CE N'EST PAS FINI !

C'EST INCROYABLE ! SANGOKU EST PASSÉ À UN STADE SUPÉRIEUR ! IL DÉGAGE UNE ÉNERGIE EXTRAORDINAIRE !

IL DOIT BLUFFER ! ON NE PEUT PAS DÉPASSER LE STADE SUPER GUERRIER !

ACCROCHE-TOI !

SANGOKU EST VRAIMENT PRÊT À TOUT !

ET JE PENSE ALLER PLUS LOIN !!!...

YAAAAHHH...

YAAAAHHHH...

AAAHHH...

NOOON !

FSSCHHHH...

FAIS ATTENTION, SANGOKU ! IL NE TE RESTE PLUS BEAUCOUP DE TEMPS !

RAPPELLE-TOI QUE TA PERMISSION EST DE VINGT-QUATRE HEURES !

FSSCHHHH...

OOOOH...

OH !

FSSCHHHH...

C'EST INCROYABLE ! SES RESSOURCES SEMBLENT INÉPUISABLES !

ARRÊTE, PAPA !

OH NON, IL VA CRAQUER !
FIGHT

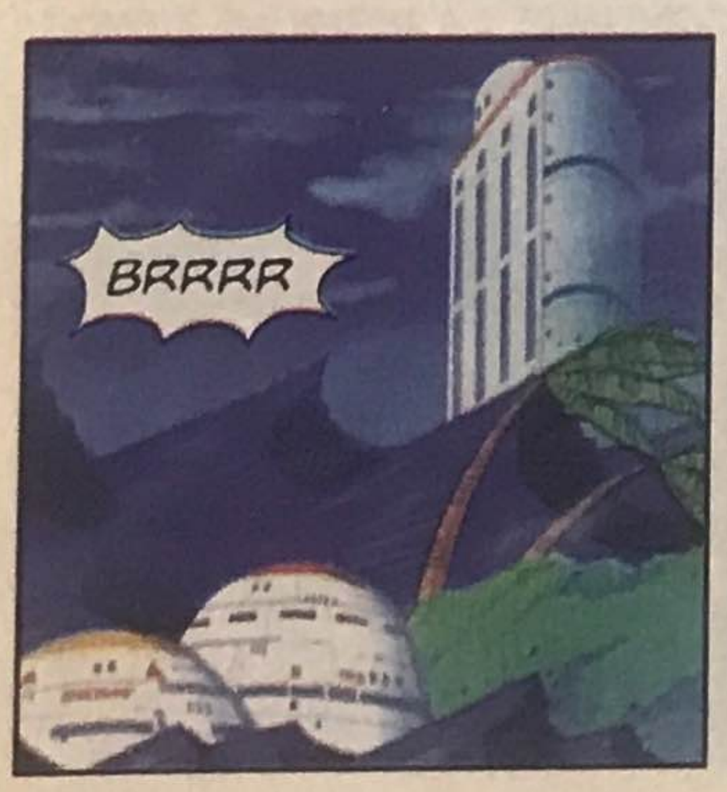
MAIS ?!!!

DITES-MOI QUE JE RÊVE !!!

CES VIBRATIONS SONT DE PLUS EN PLUS PUISSANTES !

IL FAUT QUE JE ME DÉPÊCHE ! IL COMPTE SUR MOI !

FSSCHHHH...


BRRRR

BRRRR
AU SECOURS !

LES CHEVEUX DE SANGOKU SE METTENT À POUSSER DÉMESURÉMENT.
FSSCHHHH...

FSSCHHHH...

OOOH...
FSSSS...

FSSCHHHH...

C'EST DE LA FOLIE ! JE T'EN SUPPLIE, SANGOKU !

BRRRR

BRRRR

CLING !!
AAAH !!!

IL SE PASSE DES CHOSES EXTRAORDINAIRES !...

...LA TERRE A TREMBLÉ ET... CRRR

BROOOM...

YAAAAH...

SI ÇA CONTINUE, LA TERRE NE TIENDRA PAS TRÈS LONGTEMPS !

MAIS QU'EST-CE QUI SE PASSE ENCORE ? ON NE PEUT PAS ÊTRE TRANQUILLE !

FSSCHHHH...

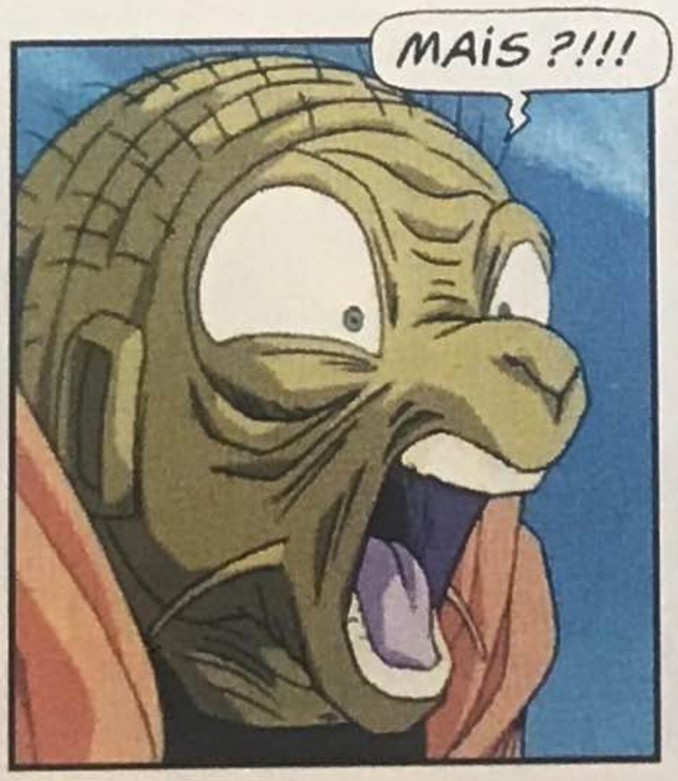
YAAHHHH...

FSSCHHHH...

OOOOOH...

OOOOH...

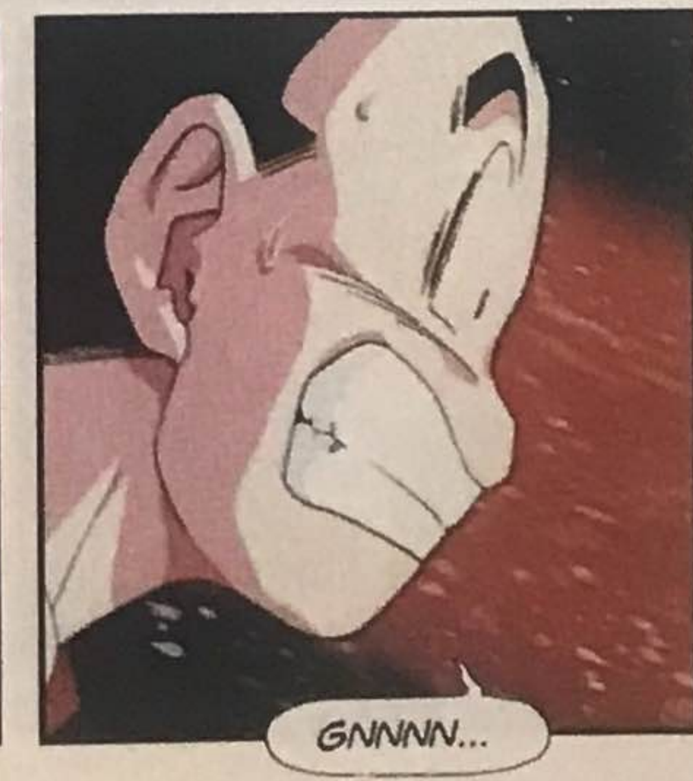
MAIS ?!!!


MAIS ?!!!

FSSCHHHH...

OH !!

OH !!


GNNNN...

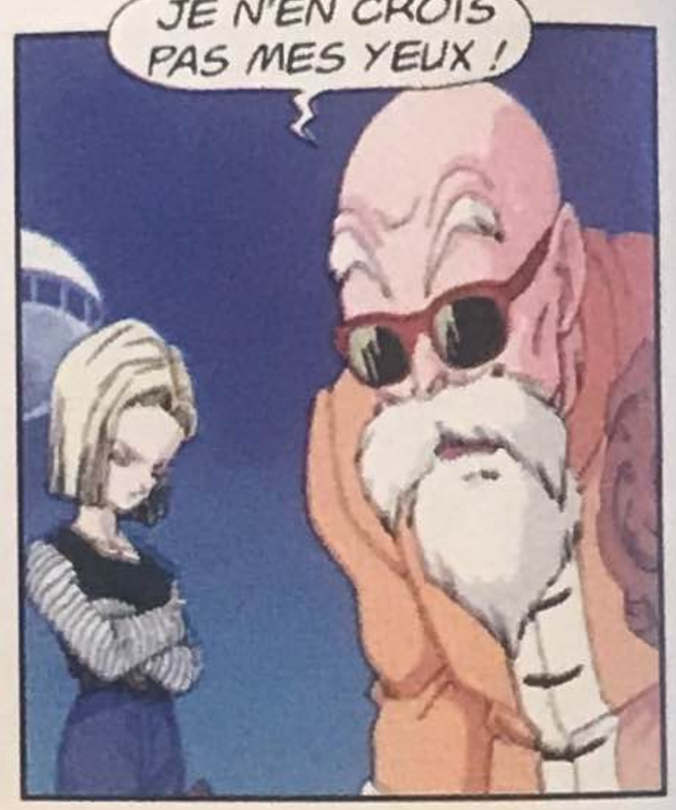
OH !!

J'AI DÉPASSÉ LE STADE DE L'HYPER GUERRIER ! PERSONNE N'EST ALLÉ AUSSI LOIN !

JE COMMENCE MAINTENANT À CONTRÔLER LE STADE DE MÉGA GUERRIER !

OOOH !

OOOOH !


JE N'EN CROIS PAS MES YEUX !

AU ROYAUME DES DIEUX...
VOUS SENTEZ TOUTES CES VIBRATIONS ? ELLES SEMBLENT ÉMISES PAR MON PÈRE !

...MAIS ÇA NE PEUT PAS ÊTRE LUI !

SI ! C'EST BIEN LUI !

C'EST DIFFICILE À CROIRE MAIS L'AURA DE SANGOKU EST DEVENUE EN MOINS D'UNE MINUTE... GIGANTESQUE !

MAIS C'EST IMPOSSIBLE ! AUCUNE VIBRATION VENANT DE LA TERRE N'A JAMAIS ATTEINT LE ROYAUME DES DIEUX !

PAPA... QUE SE PASSE-T-IL EN BAS ? TU AS BESOIN D'AIDE ?

À suivre

GRAND JEU

Jumbo CARDDASS

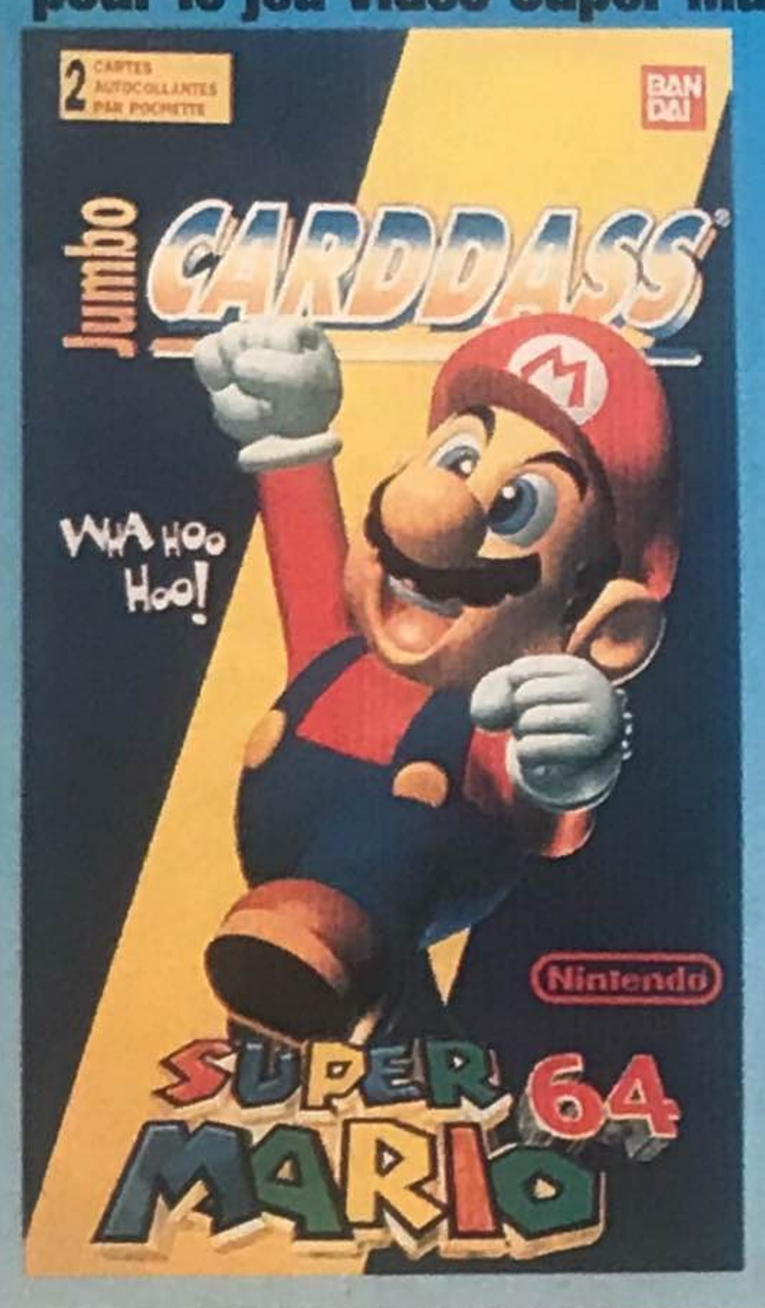
SUPER MARIO 64

BANDAI

à gagner

100 pochettes de 2 Jumbo Carddass Super Mario 64

Elles sont formidables les nouvelles cartes avec autocollants Super Mario 64. Au dos des cartes, plein d'astuces pour le jeu vidéo Super Mario 64.



La bonne réponse

TROUVEZ LA BONNE RÉPONSE À CES TROIS QUESTIONS

1 Comment s'appelle l'ennemi juré de Mario ?
- Bowser
- Browser
- Bouser

2 Comment s'appelle l'ami de Mario ?
- Yoshi
- Sangoku
- Diddy

3 Que porte Mario comme vêtement ?
- Un short et un bandana
- Une salopette et une casquette
- Un costume et une cravate

BULLETIN-REPONSE

A renvoyer à :
"Dorothée Magazine les jeux", 93215 Saint-Denis-La-Plaine Cedex.
Trouvez la réponse. Vous avez jusqu'au lundi 3 novembre pour envoyer votre bulletin. Les premières bonnes réponses seront récompensées.

Inscrivez la bonne réponse :

1 .....

2 .....

3 .....

NOM .....

PRENOM .....

RUE .....

VILLE .....

CP. .....

TM & © 1997 NINTENDO OF AMERICA, INC ALL RIGHTS RESERVED
Carddass est une marque déposée de Bandai. Bandai 1997 - visuels non contractuels

SAILOR STAR

Les Sailors sont partagées en deux groupes : Moon, Mars, Vénus, Jupiter et Mercure qui sont chargées de protéger la terre des ennemis de l'intérieur; et les Sailors des temps nouveaux : Uranus, Neptune, Saturne et Pluton qui, elles, sont chargées de protéger la terre des ennemis venus de l'espace ou de mondes parallèles. Dans la série Sailor Star, elles découvrent que chaque planète habitée et civilisée possède ses Sailors. Elles ont un ennemi commun : Shadow Galaxia, qui voyage de monde en monde pour les détruire.

RÉSUME DE L'EPISODE PRECEDENT

Camille est retournée dans le futur et Bourdu est parti pour plusieurs mois aux Etats-Unis. Bunny, qui se retrouve seule, apprend l'arrivée en ville des Three Lights, un groupe de rock très populaire. En même temps, une nouvelle ennemie fait son entrée : Sailor Iron Mouse. C'est une fille étrange qui fait sortir du corps de ses victimes un cristal puis les transforme en monstres. Le plus étrange, c'est qu'à chacune de leurs apparitions, trois nouvelles guerrières cherchent à les détruire, tout en sachant que derrière le monstre se cache un être innocent.

Seiya, Yaten et Teki, les Three Lights, s'entraînent avec acharnement pour préparer la chorégraphie de leur prochain concert. Seiya, qui a l'esprit ailleurs, rate systématiquement ses enchaînements. Le lendemain, dans l'école de J-Ban, c'est un jour spécial puisqu'il y a une interrogation écrite très importante. Bunny mord son stylo en essayant de répondre aux questions très difficiles et remarque que, juste derrière elle, quelqu'un souffre autant. Il s'agit de Seiya. Ses deux amis Yaten et Teki s'amusent en le voyant sécher sur ses problèmes.

A la fin de l'examen, Bunny court rejoindre Mathilde et ensemble elles se lamentent sur les questions qui leur ont été posées. Marcy et Molly sont frappées par leur ressemblance : elles ont buté sur les mêmes problèmes et ont échoué aux mêmes questions. Pourtant, elles étaient dans deux salles différentes. Les Three Lights, qui viennent de sortir de la salle de cours, passent au niveau des filles. Yaten et Teki sortent alors la copie de Seiya pour la montrer aux Sailors. Seiya est très gêné car il a échoué lui aussi, comme Bunny et Mathilde. C'est alors que Raya arrive et s'incruste de façon extravagante dans le groupe, ce qui fait fuir les garçons. Avant qu'elle ait fini son discours, Bunny, Molly et Mathilde se sont échappées pour rejoindre les Three Lights. Arrivées à la salle de danse, les filles sont comme hypnotisées. Molly et Raya, qui les ont rejointes, assistent à une scène étonnante : Seiya n'est pas concentré et subit les réprimandes de son professeur de danse.

Bunny va essayer d'être amie avec les Star Lights.

Mathilde rêve de devenir danseuse dans le groupe des Star Lights.

Après le cours, les filles se rendent en compagnie des Three Lights dans le couloir. Seiya a du mal à se remettre des réflexions de son professeur qui les rejoint alors, enlève ses lunettes, et dit : "Sœur Angela", ce qui étonne tout le monde.

Ailleurs, dans un bar, Sailor Iron Mouse lit l'actualité concernant les Three Lights quand le téléphone qui se trouve dans son sac sonne. C'est sa supérieure qui lui indique le nom de sa prochaine victime.

Seiya a du mal à concilier sa vie de guerrière et sa vie privée.

Nos amis, eux, sont étonnés car ils ignoraient tous que le professeur de danse était une religieuse. En la raccompagnant au couvent, Raya ne s'aperçoit pas qu'elle est suivie par Bunny et Seiya. Ce dernier rejoint seul sœur Angela dans l'église pour savoir pourquoi elle se montre aussi dure avec lui. En guise d'explication, elle lui donne rendez-vous pour le soir même dans la salle de danse. Bunny, qui l'a accompagné, le regarde avec admiration quand Raya la rejoint, l'attrape par les cheveux et lui fait comprendre qu'elle est déjà fiancée et qu'elle doit laisser les garçons aux autres.

De son côté, sœur Angela est impressionnée de voir les efforts déployés par Seiya. Elle sort prendre un café mais se retrouve face à Sailor Iron Mouse qui lui tire dessus. L'étoile rapide de sœur Angela apparaît sous les yeux de Seiya qui regarde, impuissant. En découvrant qu'elle n'est pas la princesse qu'elle recherche, Sailor Iron Mouse la transforme en geisha pour qu'elle attaque Seiya. Iron Mouse fait alors apparaître une cabine téléphonique et disparaît à l'intérieur. Transformée en monstre, Angela attaque Seiya qui, pour se défendre, doit se transformer en Sailor Star Fighter. Sous cette forme, il est une fille et lance une attaque très puissante contre le monstre, tentant de le tuer.

Sailor Moon Eternelle et Sailor Mars s'interposent mais Sailor Star Fighter refuse de ne pas éliminer le monstre et s'apprête à lancer son attaque. Mars utilise alors son pouvoir pour former un arc et une flèche de feu et menace Sailor Star Fighter : elle doit arrêter puisque Sailor Moon peut tout arranger.

Celle-ci fait alors apparaître son sceptre magique qui permet à Angela de retrouver sa forme originale. Sailor Star Fighter s'excuse avant de s'en aller.

Le lendemain, à l'école, Seiya rejoint Bunny et Mathilde et leur montre les résultats de l'interro qu'il vient de passer. Cette fois, il n'a pas fait d'erreur, ce qui énerve les filles. Seiya ne peut s'empêcher de penser que Sailor Moon Eternelle ressemble beaucoup à la princesse que les Sailors Star doivent retrouver.

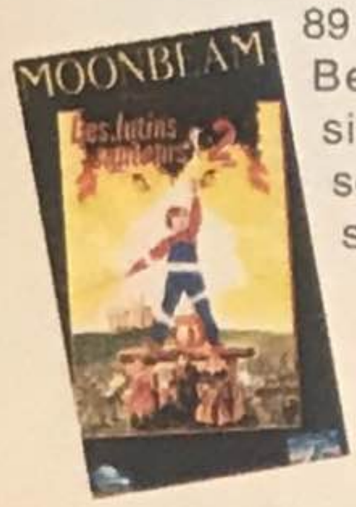
NOUVEAUTES

MELI-MELO

Rêvez et faites votre choix parmi ces objets sélectionnés spécialement pour vous.

LE COIN DES VIDEOS

Dans ce coffret édité par Citel Vidéo et distribué par PFC Vidéo, vous retrouverez trois super cassettes des aventures d'Astérix. Pour ceux qui préfèrent les contes fantastiques de la collection Moon Beam, il y a aussi la sortie de deux nouvelles cassettes chez CIC Vidéo. 249 F le coffret Astérix et 89 F pour Moon Beam. Magasins spécialisés, grandes surfaces.



BOTTILLONS FUN

Pensez déjà à l'hiver et à la neige avec ces jolis bottillons Gepy aux couleurs très mode. A partir de 299 F. Points de vente au 02 41 49 22 22.

ADMIRATEUR SECRET

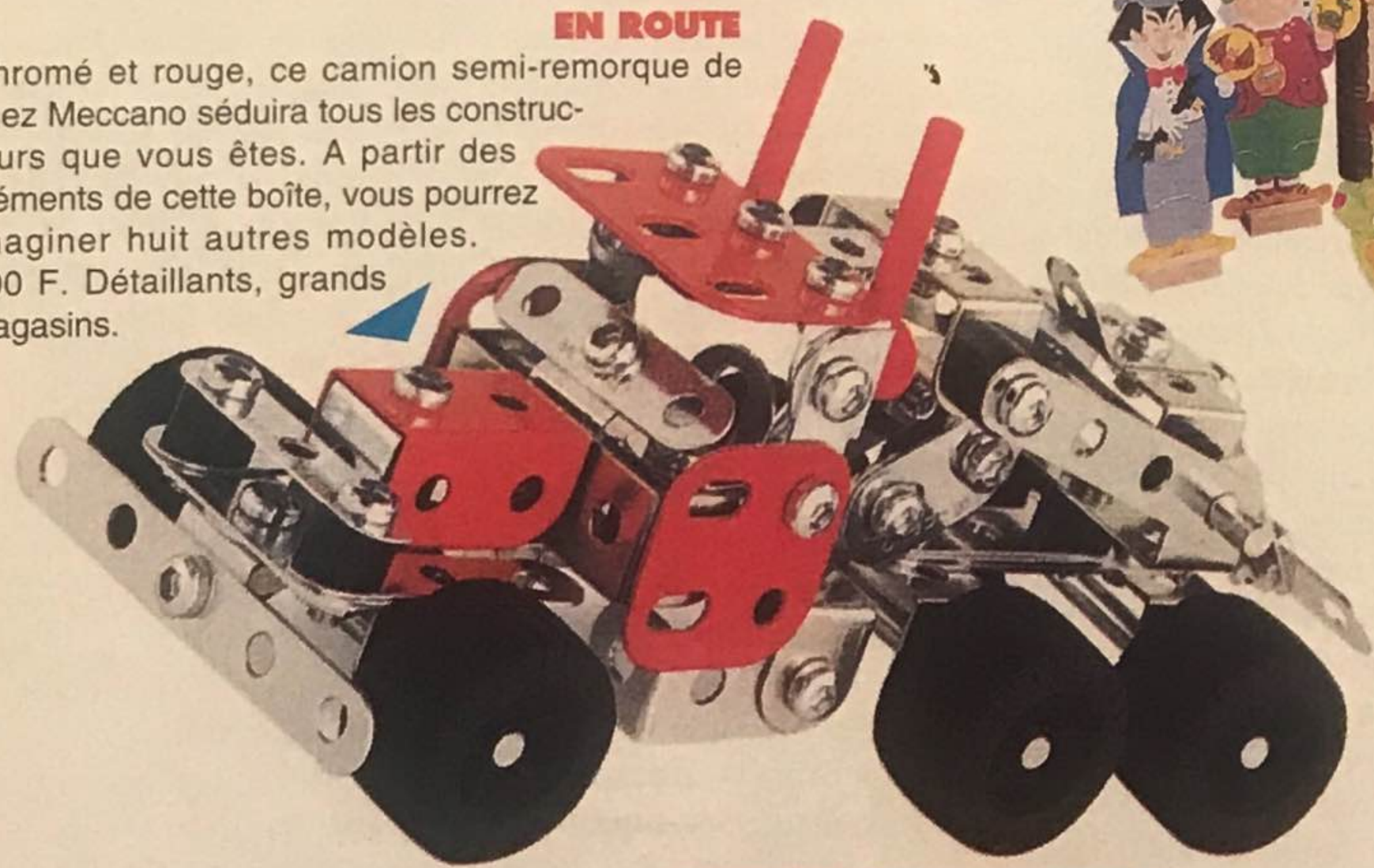
Grâce à "Téléphone secret", un jeu MB Parker, les filles vont pouvoir découvrir leur admirateur secret. Des indices et le téléphone, qui a toutes les caractéristiques d'un vrai portable, vous aideront à trouver le prince charmant ! 360 F. Détaillants, grands magasins.

SORCIERES MALEFIQUES

Ces trois jolies sorcières n'attendent plus que vous pour se rendre à un important congrès pour Halloween. Il leur manque seulement leurs accessoires, vous les leur donnerez à coups de dés. Vu dans le catalogue Bien Joué. 85 F. Commandes au 02 32 29 19 19.

EN ROUTE

Chromé et rouge, ce camion semi-remorque de chez Meccano séduira tous les constructeurs que vous êtes. A partir des éléments de cette boîte, vous pourrez imaginer huit autres modèles. 100 F. Détaillants, grands magasins.



JONATHAN AU TIBET

La collection Jonathan s'agrandit d'un nouvel album, "Celui qui mène les fleuves à la mer". Il est édité aux éditions du Lombard et vous fera faire un étonnant voyage en BD et en Chine. 69 F. Librairies.

A CROQUER

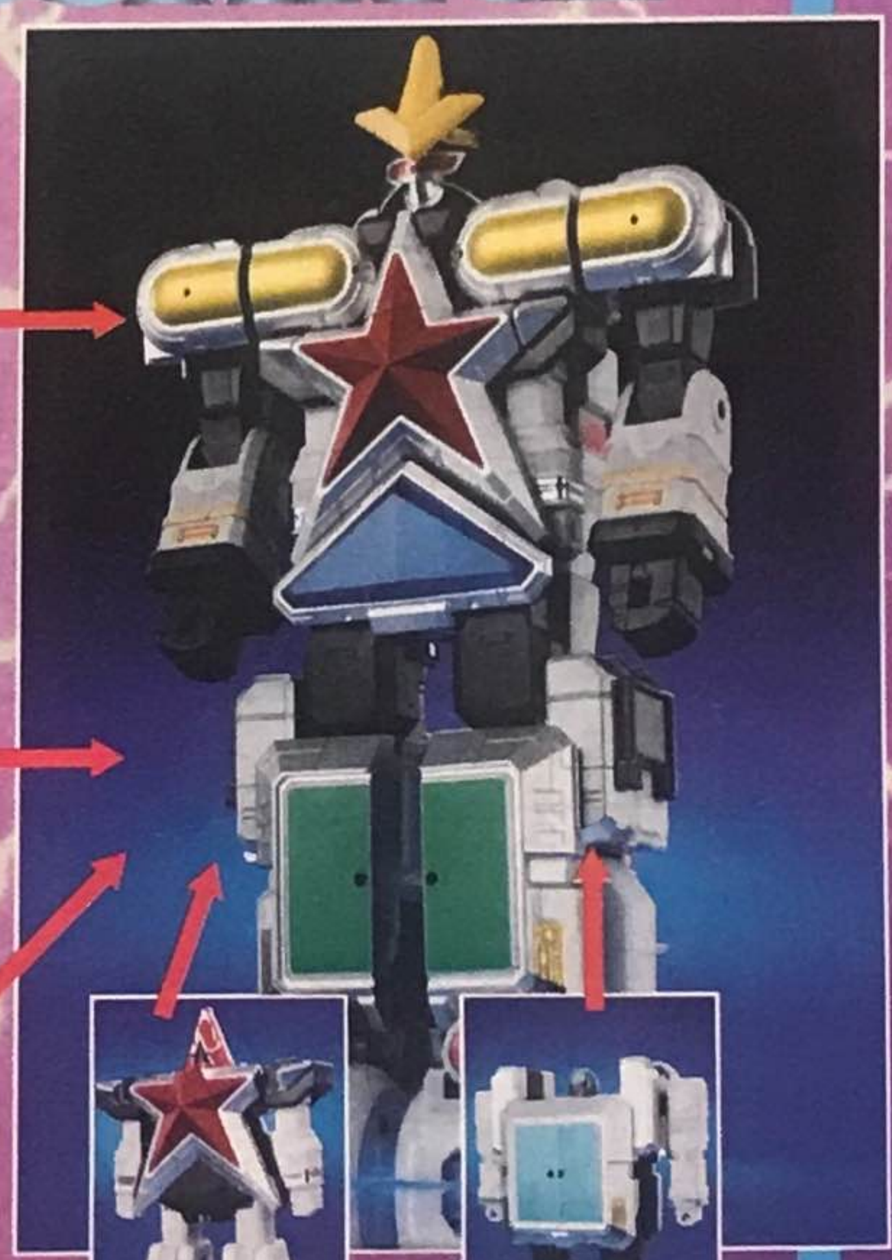
Et si c'est vous qui croquiez les dinosaures ? C'est possible avec les Dinosaurus de Lu. Et dans chaque paquet, vous trouverez en cadeau un stickim "Le Monde perdu. Jurassic Park". 7,50 F. Rayon biscuits des grandes surfaces.

SABAN'S

POWER RANGERS ZEO

LE VERITABLE VISAGE DE LA PUISSANCE

Par le pouvoir des Zeo Cristaux, assemble les 5 Micro-bases Zeo Zords* pour former le Zeo Megazord Micro Bases.



Unis les forces des Super Zeo Zords pour construire l'invincible DX Super Zeo Megazord !

Avec les Zeo Rangers Autotransformables,* la puissance est avec toi !

BANDAI

TM and © 1997 Saban. All rights Reserved. Power Rangers Zeo and all related logos, names, and distinctive likeless therein are the exclusive property of Saban Entertainement,Inc and Saban International N.V.
*Jouets vendus séparément

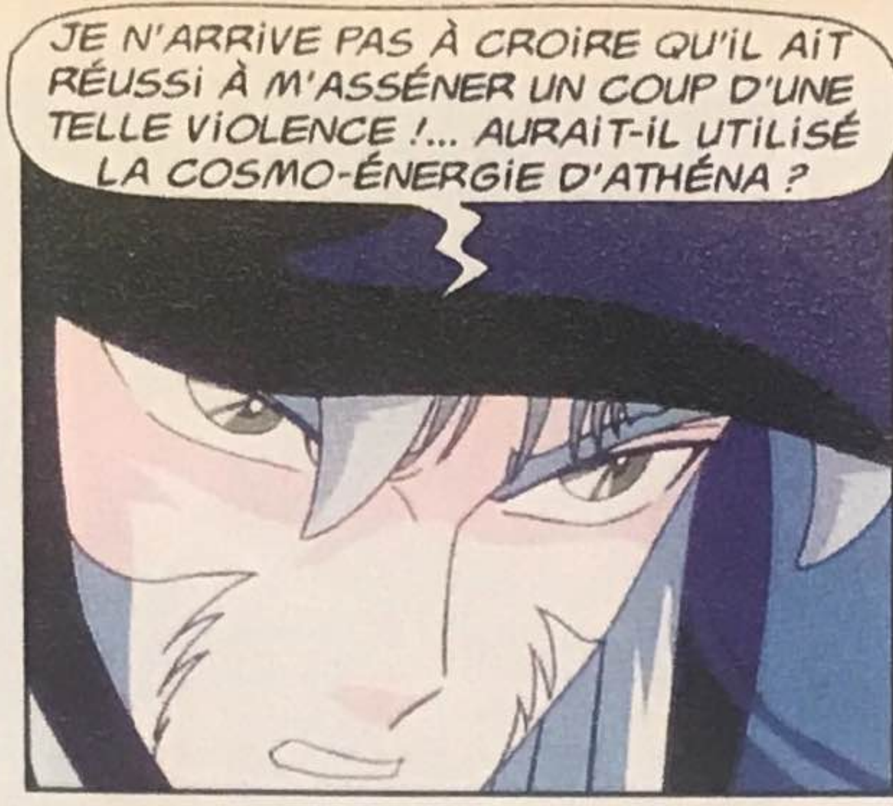
LES CHEVALIERS DU ZODIAQUE

LE SAPHIR D'ODIN (2)

Résumé : Face au guerrier divin Tholl, Seyar semble en difficulté. Il perçoit néanmoins les encouragements d'Athéna.

© 1994 NAOKO TAKEUCHI/KODANSHA - TOEI ANIMATION

OOOOOH...


JE N'ARRIVE PAS À CROIRE QU'IL AIT RÉUSSI À M'ASSÉNER UN COUP D'UNE TELLE VIOLENCE !... AURAIT-IL UTILISÉ LA COSMO-ÉNERGIE D'ATHÉNA ?

...JE ME SOUVIENS AVOIR DÉJÀ RESSENTI LE MÊME GENRE DE VIBRATIONS COSMIQUES...

ET THOLL SE REPLONGE DANS SES SOUVENIRS...
HALTE LÀ !!!

ARRÊTE-TOI !!!

SCHLAC !

AAAAH...

BOUM !

ATTRAPONS-LE !

PAF !
AAAAH...

TU N'AS PAS LE DROIT DE BRACONNER ICI !... CES TERRES APPARTIENNENT À LA PRINCESSE HILDA !... TU LUI DOIS RESPECT ET OBÉISSANCE !

VOUS CROYEZ PEUT-ÊTRE QUE LE RESPECT ET L'OBÉISSANCE SUFFISENT À APAISER MA FAIM ET CELLE DE MON PEUPLE ?

JE RESPECTERAI VOTRE PRINCESSE LORSQUE J'AURAI LE VENTRE PLEIN !

COMMENT OSES-TU INSULTER LA PRINCESSE ?... TU MÉRITES LA MORT !

RENDS-TOI SINON ON TE CRUCIFIE !

TU NE PEUX PLUS T'ÉCHAPPER !

ATTENDEZ !!
HEIN ???

MAIS ?!

PRINCESSE HILDA !!!

VOUS POUVEZ M'EXÉCUTER SUR LE CHAMP, JE NE BOUGERAI PAS !

TU DOIS ÊTRE L'HOMME DONT ON M'A SOUVENT PARLÉ QUI VIENT BRACONNER SUR MES TERRES POUR APPORTER DE LA NOURRITURE AUX PLUS DÉMUNIS !
...JE SAIS QUE LES GENS ONT DU MAL À SURVIVRE DANS CE PAYS INGRAT MAIS JE N'Y PEUX RIEN !

OUI, C'EST MOI ET J'EN SUIS FIER !

DANS CE CAS, JE TE DOIS DES EXCUSES !... JE SUIS LA SOUVERAINE DU ROYAUME D'ASGARD ET POURTANT JE NE PEUX RIEN FAIRE POUR MON PEUPLE !

JE VAIS SOIGNER TA BLESSURE !

SSSSS

OOOOH...

OUI, J'EN SUIS SÛR MAINTENANT, LA PREMIÈRE FOIS QUE JE L'AI RENCONTRÉE, SA COSMO-ÉNERGIE ÉTAIT IDENTIQUE À CELLE D'ATHÉNA !... DOUCE ET CHAUDE !

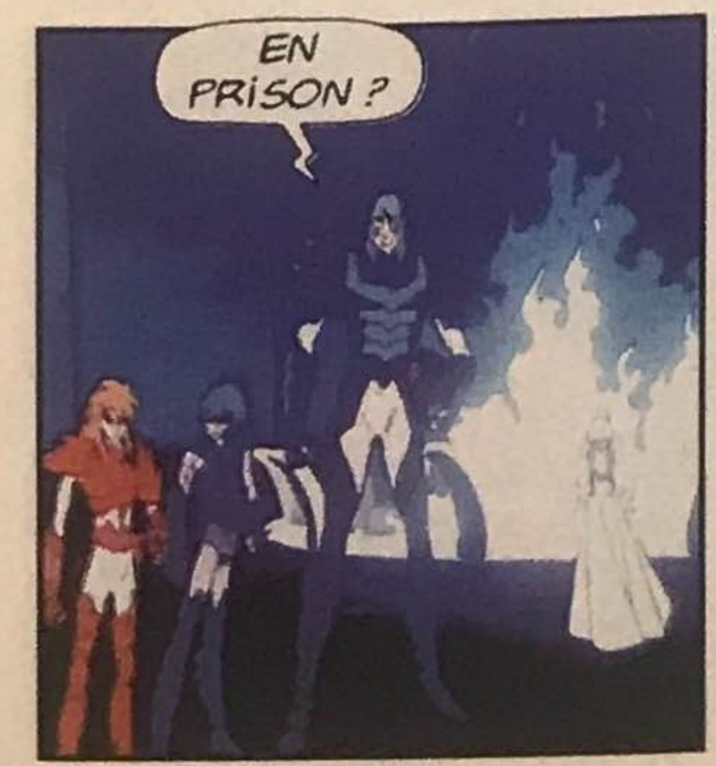
THOLL SE SOUVIENT AUSSI DE SON DERNIER PASSAGE AU PALAIS D'ASGARD...

MAIS QU'EST-CE QUI TE PREND TOUT À COUP DE VOULOIR T'ATTAQUER AU SANCTUAIRE ?

LES SEPT GUERRIERS DIVINS SONT PRÊTS À SE BATTRE JUSQU'AU BOUT À MES CÔTÉS !... ATHÉNA NE POURRA JAMAIS LES VAINCRE... AH ! AH ! AH !

MAIS QUE T'EST-IL ARRIVÉ ?... POURQUOI SEMBLES-TU SI DIFFÉRENTE ?... JE NE TE RECONNAIS PLUS !

ÇA SUFFIT, JE NE VEUX PLUS TE VOIR !... THOLL, JETTE-LA TOUT DE SUITE EN PRISON !


EN PRISON ?

TU NE PARLES PAS SÉRIEUSEMENT ?!

PEUT-ÊTRE QUE SEYAR ME DIT LA VÉRITÉ APRÈS TOUT...

...LA PRINCESSE HILDA ÉTAIT SI DOUCE ET SI GÉNÉREUSE AVANT !

MAIS QU'EST-CE QUI ME PREND ?... JE LUI DOIS FIDÉLITÉ !... JE CONNAIS MON DEVOIR ET JE DOIS L'ACCOMPLIR SANS DISCUTER !

IL EST DOTÉ D'UNE RÉSISTANCE HORS DU COMMUN !... SI JE VEUX GAGNER CE COMBAT, JE DOIS À TOUT PRIX BLOQUER SES ATTAQUES !

CE N'EST PAS LE MOMENT DE DOUTER !... JE DOIS ME CONCENTRER SUR MON ENNEMI ET L'ABATTRE AU NOM DE LA PRINCESSE HILDA !

JE DOIS INTENSIFIER MA COSMO-ÉNERGIE JUSQU'À L'EXTRÊME LIMITE !

QUE LE POING DU TITAN TE TERRASSE !!!

FSSCHHHH...

AAAAH...

C'EST INCROYABLE !... IL A RÉUSSI À BLOQUER MON ATTAQUE ENTRE SES MAINS !

REGARDEZ !...

IL VA Y ARRIVER !

FSSCHHHH...

FSSCHHHH...

AAAAAAH...

JE N'AURAIS JAMAIS PENSÉ QUE TU POUVAIS RETOURNER SON ATTAQUE !

L'ULTIME COSMOS M'A PROTÉGÉ !... SANS LUI, IL M'AURAIT ÉCRASÉ !

OOOOH...

MAIS POURQUOI EST-CE QUE JE ME SENS SI VULNÉRABLE TOUT À COUP ?

SERAIS-JE JALOUX DE SEYAR PARCE QUE JE LE SENS PROTÉGÉ PAR LA DOUCE COSMO-ÉNERGIE D'ATHÉNA ?

JE SUIS UN GUERRIER DIVIN, MA VIE APPARTIENT À LA PRINCESSE HILDA !

QUE LE POING DU TITAN TE TERRASSE !!!

PAR LES MÉTÉORES DE PÉGASE !!!

FSSSS...

YAAAAH !!!

YAAAH...

FSSCHHHH...

INCROYABLE !... COMMENT FAIT-IL POUR TENIR ENCORE DEBOUT ?... JE SUIS CERTAIN QUE MON MÉTÉORE L'A TRANSPERCÉ DE PART EN PART !

TU AS GAGNÉ, SEYAR, ET JE SAIS QUE JE PEUX AVOIR CONFIANCE EN TOI !

TU ES LE SEUL CAPABLE DE SAUVER LA PRINCESSE HILDA DU MALÉFICE QUI L'ENSORCELLE !

MAIS MÉFIE-TOI... TU DEVRAS FRANCHIR DE NOMBREUX OBSTACLES POUR Y PARVENIR.

EN GARDE !... JE VAIS T'ACHEVER !

C'EST INUTILE, IL MEURT !

REGARDEZ !... SES YEUX SONT REMPLIS DE LARMES !

OOOOH...

BOUM !

OH !

FIN DE L'EPISODE

MISS GATEAUX

Moi, je n'attendrai pas d'être grande grande patissière.

Grâce à MISS GATEAUX,
toi non plus tu n'auras pas à attendre.
MISS GATEAUX est un vrai four capable
de cuire tous les gâteaux dont tu peux rêver.
Tu disposes des ustensiles de cuisine,
des moules et des sachets de préparation
pour réaliser sans difficulté de délicieux gâteaux.
Et si jamais tu es à court d'inspiration,
le livre de recettes inclus te donnera plein
de nouvelles idées.

MISS GATEAUX : pas besoin
d'être grande pour cuire
de vrais gâteaux !

YENO ®
C'EST JAMAIS NON
POUR ÊTRE UNE
Gâteaux
MARCHE
YENO
NE PAS OUVRIR
PRÊT
Miss Gâteaux

Sailor Moon

UNE NOUVELLE VIE (1)

Résumé : Sailor Moon sort vainqueur de son combat contre le monde du silence... Elle porte curieusement un bébé dans ses bras. Camille a retrouvé son cœur pur.

©1994 NAOKO TAKEUCHI/KODANSHA - TOEI ANIMATION

ALORS JE NE PLEURE PLUS, JE VOUS LE PROMETS !

PLUS TARD...
CAMILLE !... TU VIENS, ALORS ?

ME VOILÀ !... BONJOUR LES FILLES !

DÉPÊCHE-TOI, ON VA ÊTRE EN RETARD !

CAMILLE !

AU REVOIR, BUNNY !... À CE SOIR !

ELLE FAIT SEMBLANT D'AVOIR TOUT OUBLIÉ MAIS JE SAIS BIEN QU'ELLE N'ARRÊTE PAS DE PENSER À OLIVIA !

ELLE SAIT QUE TU AURAIS DE LA PEINE SI ELLE SE METTAIT À PLEURER !

EN TOUT CAS, OLIVIA ET SYLVANA ONT DISPARU !

JE SAIS QU'ELLE EST VIVANTE !

... À UN MOMENT DONNÉ, J'AI PORTÉ OLIVIA DANS MES BRAS, JE M'EN SOUVIENS PARFAITEMENT !

DANS LE CAR SCOLAIRE...

REVIENS OLIVIA !

REVIENS VITE !

... TU ME MANQUES !

VRRRR

C'EST UN AMOUR DE PETIT BÉBÉ !...

AU FOND, CE N'EST PAS DÉPLAISANT DE POUPONNER !

JE CROIS QUE C'EST L'HEURE !

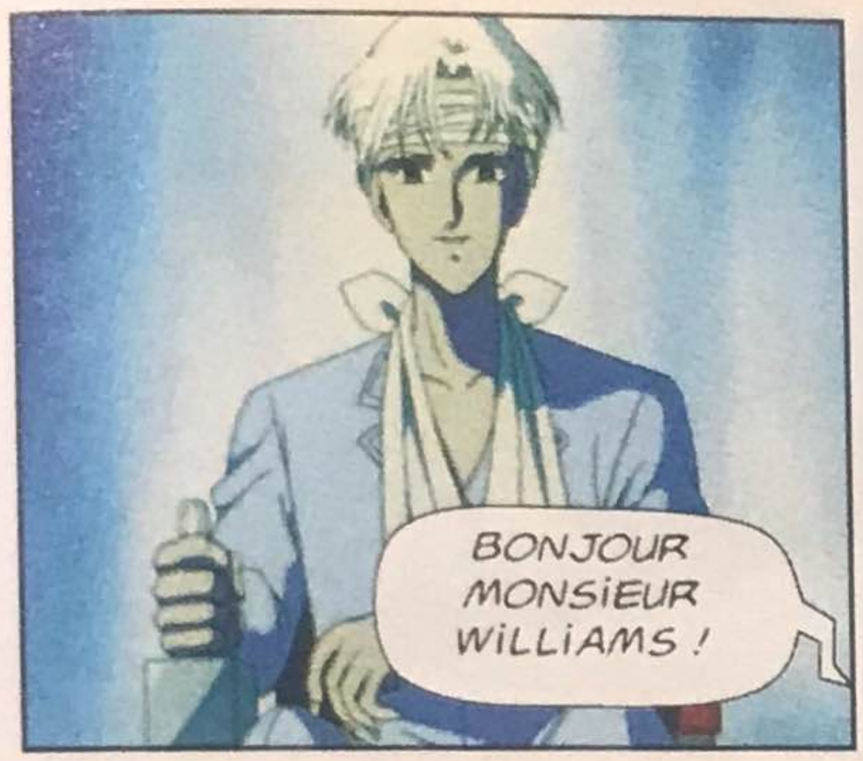
IL VA FALLOIR QU'ON SE QUITTE, PETIT BÉBÉ !

GA !

PEU APRÈS, FRÉDÉRIC ET MYLÈNE SE RENDENT...

... DANS UN HÔPITAL...
CETTE PETITE FILLE EST SAGE COMME UNE IMAGE !

TOC !
TOC !


BONJOUR MONSIEUR WILLIAMS !

TENEZ !

OLIVIA !

QU'ELLE EST MIGNONNE !

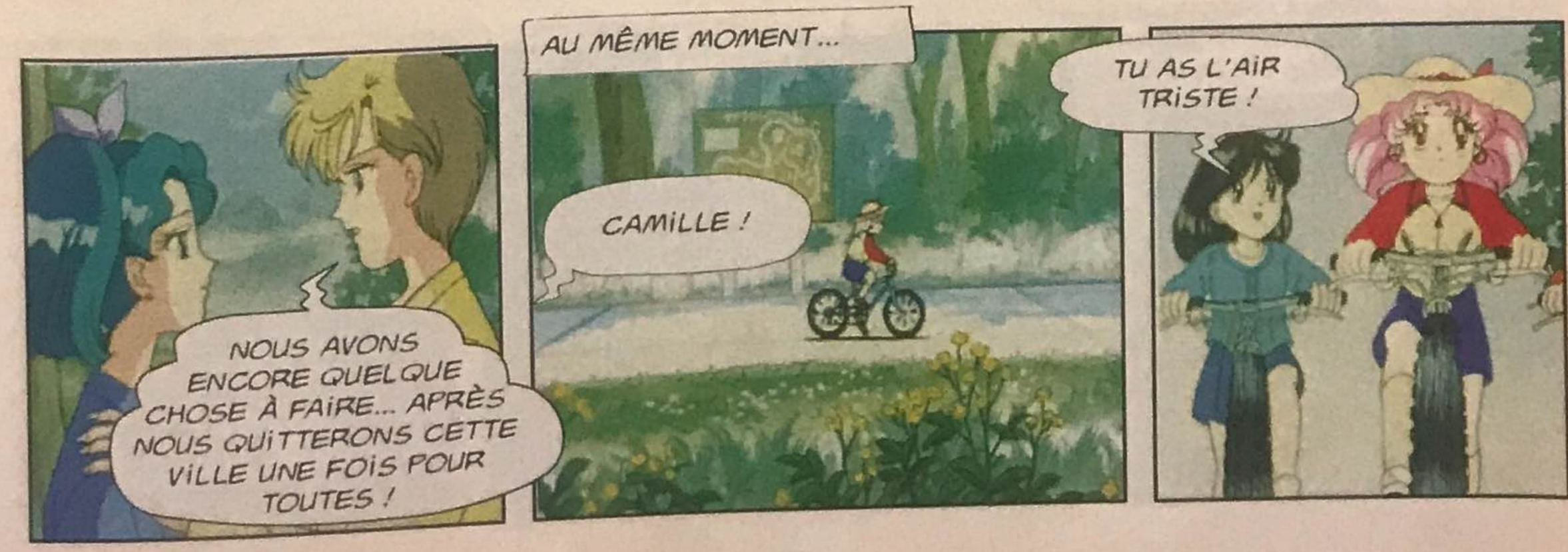
JE DOIS VOUS DIRE QUE MONSIEUR WILLIAMS SOUFFRE DE GRAVES LÉSIONS AU CERVEAU !

ELLES ONT ENTRAINÉ DES PERTES DE MÉMOIRE MAIS SON ÉTAT S'AMÉLIORE DE JOURS EN JOURS !

ALLEZ, VIENS MON PETIT COEUR !

QU'EST-CE QUE TU AS ?

JE CROIS QUE JE COMMENÇAIS À M'Y ATTACHER !


NOUS AVONS ENCORE QUELQUE CHOSE À FAIRE... APRÈS NOUS QUITTERONS CETTE VILLE UNE FOIS POUR TOUTES !
AU MÊME MOMENT...
CAMILLE !
TU AS L'AIR TRISTE !

MAIS NON, PAS DU TOUT !... JE NE SUIS PAS TRISTE !

OH, MON CHAPEAU !

CONTINUEZ ET JE VOUS REJOINS TOUT DE SUITE !

OH !

CAMILLE, MA DOUCE...

JE NE FAIS QU'APPARAÎTRE !... JE NE VAIS PAS POUVOIR RESTER !

NE T'EN VA PAS !... OLIVIA EST PARTIE ET JE NE SAIS PAS OÙ ELLE EST ! JE SUIS TOUTE SEULE!

MAIS NON TU N'ES PAS TOUTE SEULE !

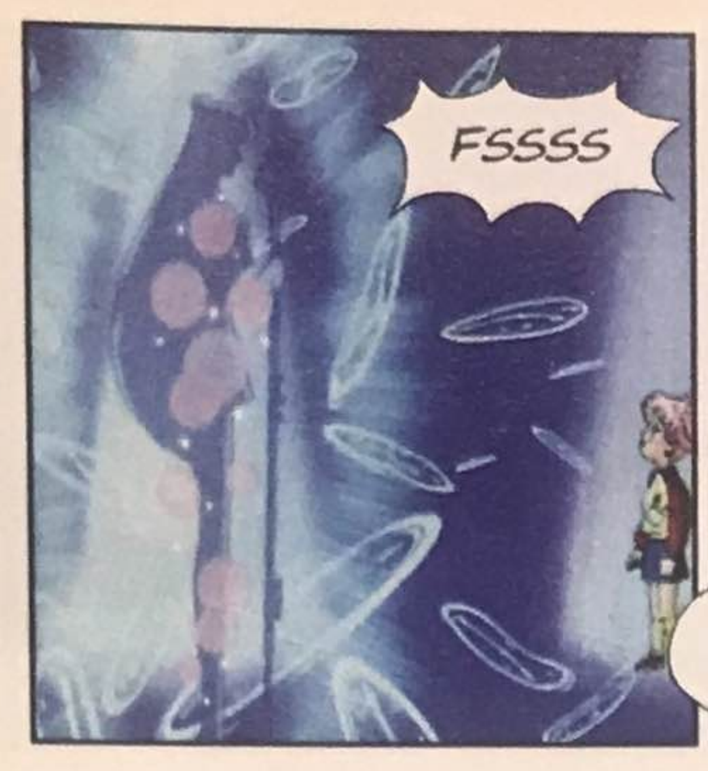
TU VEUX DIRE QU'OLIVIA EST VIVANTE ?

DEUX PERSONNES S'ÉTAIENT INCARNÉES EN OLIVIA...

LA PRÊTRESSE ALEXANDRA...

... ET SAILOR SATURNE !

AVEC L'AIDE DE SAILOR MOON, OLIVIA A RÉUSSI À ANÉANTIR LA PRÊTRESSE ALEXANDRA !... UNE NOUVELLE EXISTENCE A COMMENCÉ POUR OLIVIA !


FSSSS

NON, NE T'EN VA PAS !

NOUS NOUS REVERRONS, PETITE DEMOISELLE ! EN ATTENDANT, PRENDS BIEN SOIN DE TOI !

NE ME LAISSE PAS TOUTE SEULE !

SOUDAIN...
PETITE, C'EST TON CHAPEAU ?

OUI, MERCI BEAUCOUP MONSIEUR !

OH, MAIS C'EST LE PAPA D'OLIVIA !

TIENS !

ATTENTION !

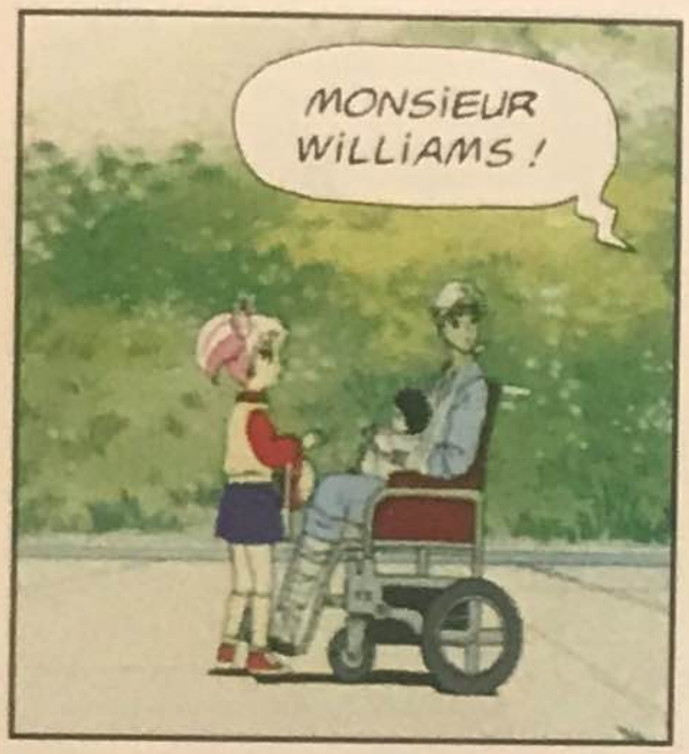
ON DIRAIT QU'ELLE VEUT JOUER AVEC TOI !

COMMENT S'APPELLE-T-ELLE ?

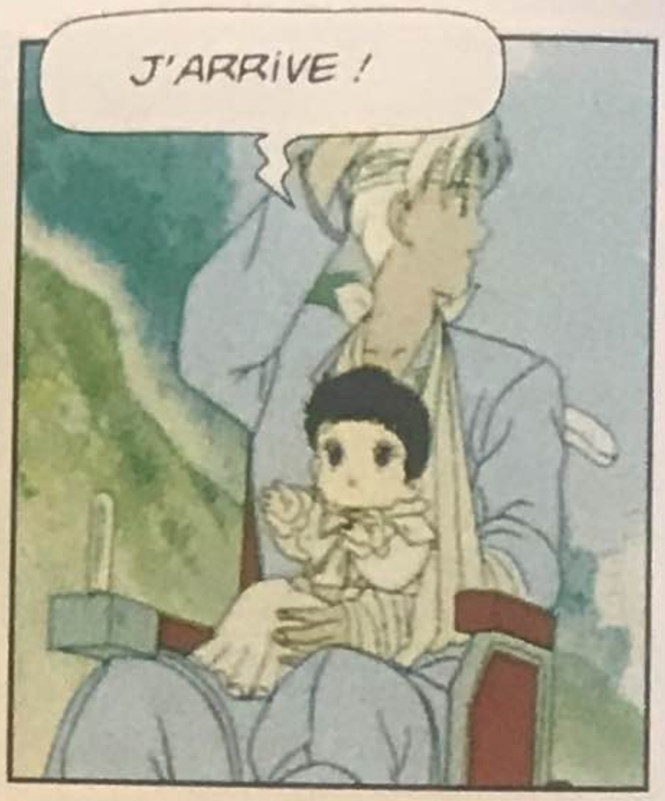
CETTE DEMOISELLE S'APPELLE OLIVIA !

OLIVIA ?!

GA ! GA !


MONSIEUR WILLIAMS !

... C'EST L'HEURE DU DÎNER !


J'ARRIVE !

ATTENDEZ !

OUI ?

J'AI ÉTÉ RAVIE DE VOUS RENCONTRER !
MAIS NOUS AUSSI !... À BIENTÔT !

OLIVIA !

PENDANT CE TEMPS...
JE VAIS ENCORE VÉRIFIER MAIS APPAREMMENT, IL NE RÈSTE PLUS RIEN DU MONDE PARALLÈLE !

BIP !
BIP !

ET MOI QUI ESPÉRAIS TROUVER QUELQUES INDICES !

NON, ABSOLUMENT RIEN !
ALORS, IL Y A DU NOUVEAU ?

NOUS AVONS PASSÉ TOUTE LA VILLE AU PEIGNE FIN CE MATIN MAIS... AUCUNE TRACE D'OLIVIA !

IL FAUT CONTINUER À CHERCHER !

TU AS FAIT TOUT TON POSSIBLE ET NOUS AUSSI ALORS QU'EST-CE QUE TU ESPÈRES ENCORE ?

TU AS PEUT-ÊTRE RAISON !

SOUDAIN...
LUNA, VIENS VOIR !

C'EST LA VOITURE DE FRÉDÉRIC !

FRÉDÉRIC !

... MAIS QU'EST-CE QUE TU FAIS LÀ ?

VA T'EN !... HORS DE MA VUE !

HEIN ???

A suivre...

Végéta, en père attentionné, protège toujours sa fille Bra.

Nos amis doivent faire face à un terrible ennemi du nom de Baby qui peut pénétrer dans leur corps et les envoûter. Au Japon, en ce moment, la série en est à son 60e épisode. A cette occasion, Végéta va se transformer en Super Guerrier 3.

RÉSUMÉ DE L'ÉPISODE PRÉCÉDENT

En regardant Sangoten se battre, Pelace est impressionnée et devient encore plus amoureuse de lui. Sangoten, heureux de cette situation, montre toutes ses facettes de Super Guerrier et s'acharne sur Baby. Ce dernier profite d'un kamehamé pour entrer dans le corps de Sangoten par une petite coupure. Puis Baby-Sangoten se rend à la Capsule Corp pour y trouver Végéta, censé être le plus fort des Super Guerriers sur Terre. Dans l'espace, Sangoku, Trunks et Pain découvrent l'avant-dernière boule de cristal sur une planète peuplée de dinosaures. Pendant ce temps, Petit Cœur, qui sent un danger, part à la recherche de Sangohan. Celui-ci est en effet provoqué, à la Capsule Corp, par Baby-Sangoten qui l'attire dans un lieu désertique. Les deux garçons se battent et c'est Sangohan qui domine. Baby-Sangoten déploie alors toute sa puissance pour obliger Sangohan à se transformer en Super Guerrier. C'est alors qu'il prend possession de son corps avec l'intention d'affronter Végéta. Petit Cœur, qui vient d'arriver sur les lieux, tente de l'arrêter mais est rapidement mis hors combat.

Végéta a la faculté de se transformer en Super Guerrier pour combattre Baby.

Sangohan, possédé par Baby, essaye de pousser Végéta à se transformer en Super Guerrier pour prendre possession de lui.

BABY VEUT SE VENGER DE VEGETA

Baby-Sangohan survole la ville à la recherche de Végéta. Celui-ci est en compagnie de sa fille Bra, il l'accompagne dans les magasins pour lui acheter de beaux vêtements. Elle est très heureuse et félicite son père d'avoir coupé sa moustache. Végéta apprécie le compliment. Il adore sa fille et est prêt à tout pour elle.

Tout en conduisant, Végéta remarque dans son rétroviseur une voiture qui les suit. Il ralentit pour se trouver à leur hauteur et découvre qu'il s'agit de deux play-boys intéressés par Bra et qui tentent de la séduire, ignorant la présence de Végéta. Bra est encore plus belle que sa

Sangoku, Pain et Trunks à la recherche de la dernière boule de cristal sur une planète où l'hiver règne toute l'année.

Pain a décidé de ramener son copain Giru avec elle sur Terre.

mère au même âge et Végéta, qui n'apprécie pas que des voyous approchent sa fille, tourne brusquement le volant et envoie la voiture des deux garçons sur le bas-côté. Mais ils réussissent à se redresser et à revenir au niveau de la voiture de Végéta. Celui-ci se rapproche alors et, quand il est suffisamment près, il arrache le volant des garçons qui perdent le contrôle du véhicule et échouent dans la mer.

Pendant ce temps, Baby-Sangohan après avoir cherché Végéta en vain, retourne à la Capsule Corp avec Sangoten. Mais Végéta n'est toujours pas là et Chichi est folle d'inquiétude en voyant son fils Sangoten inconscient. Bidel s'en prend alors à Sangohan, lui reprochant d'avoir déployé trop de force contre son frère. Ce dernier se lève et, pour montrer sa colère, fait exploser tout ce qui est en verre dans la pièce. Puis il s'en va et jette ses lunettes dans le couloir. Baby-Sangohan décide de partir immédiatement à la recherche de Végéta.

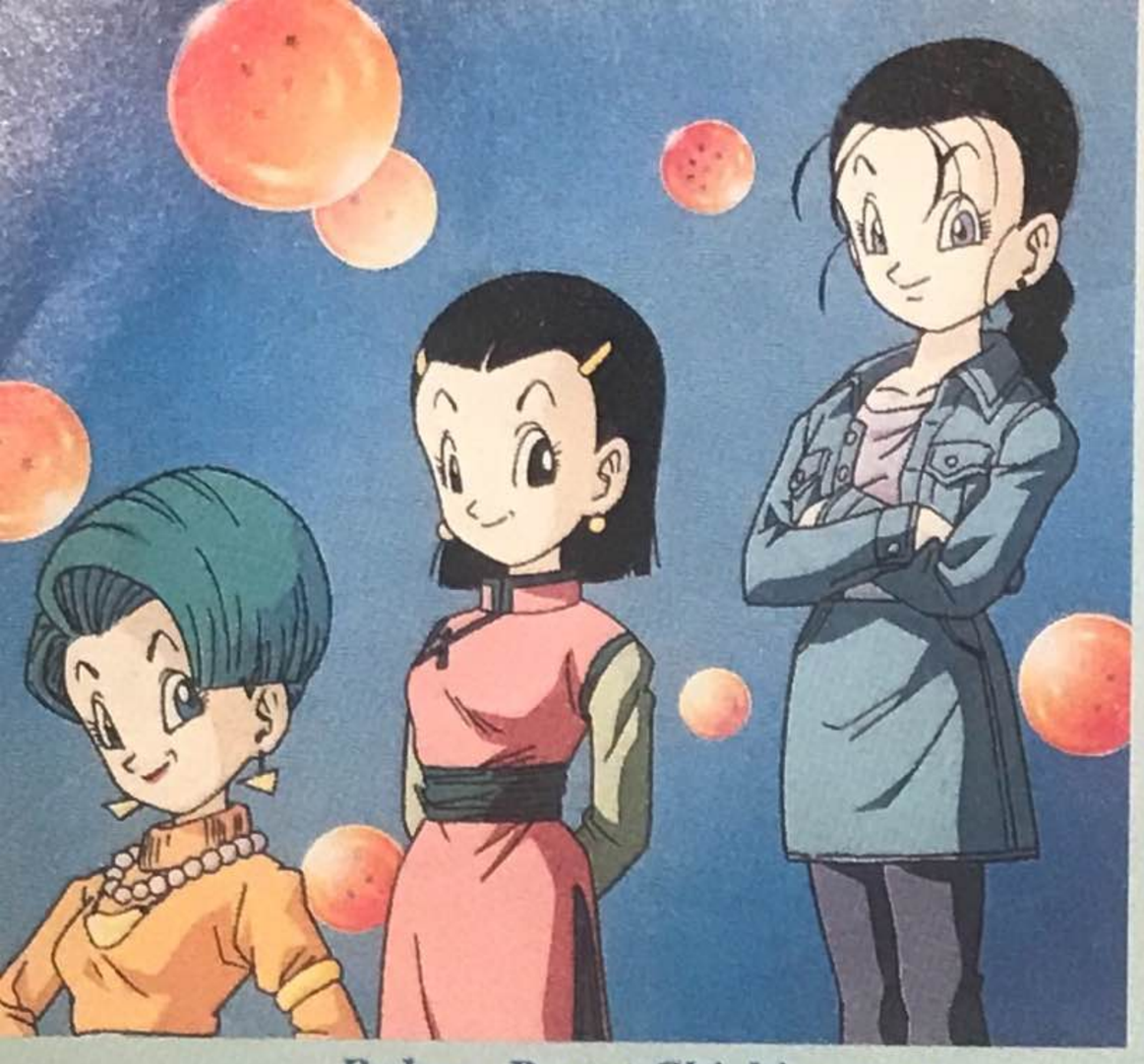
LE REVEIL DE SANGOTEN

Chichi est au bord de la crise de nerfs : ses deux garçons ont tellement changé et ils ont l'air si méchants ! Elle supplie alors le ciel que Sangoku revienne très vite. Mais, à des années-lumière de là, Sangoku, Giru, Pain et Trunks sont en train de voler en direction de la dernière boule de cristal. Elle se trouve sur une planète où il fait si froid que, depuis l'espace, nos amis le ressentent.

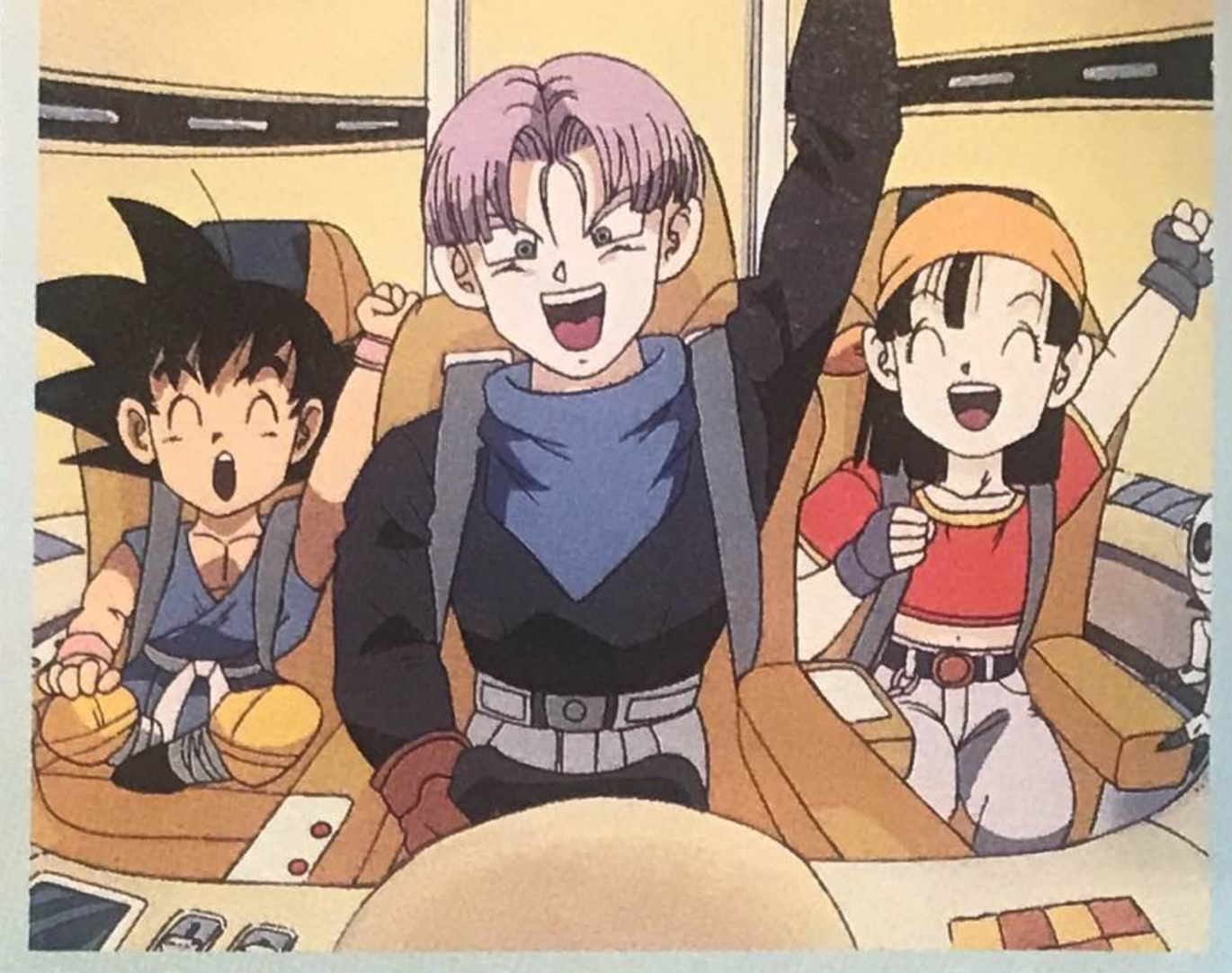
Sur Terre, Baby-Sangohan cherche toujours Végéta et en profite pour tester le corps de Sangohan. Il constate qu'il est très puissant et pense qu'il devrait suffire à vaincre Végéta qui ne s'est pas battu depuis longtemps. Végéta et sa fille, qui étaient allés faire leurs courses dans une autre ville, roulent sur une petite route qui mène à la capitale. Végéta pressent un danger et voit au loin un corps bouger rapidement et se rapprocher. Il freine brutalement. Bra est inquiète, elle n'a jamais vu son père aussi déterminé – en fait, elle ne l'a jamais vu se battre. Le père et la fille découvrent alors que la silhouette est celle de Sangohan mais ils se demandent pourquoi il a l'air aussi méchant.

Sangohan ne leur laisse pas le temps d'y répondre et lance sur eux un rayon d'énergie très puissant. Vé-

Végéta, possédé par Baby, oublie ses amis et devient méchant.



Bulma, Bra et Chichi restent seules, sans défense.



Sangoku, Trunks et Pain, ayant trouvé toutes les boules de cristal, reviennent triomphants sur Terre.

géta a juste le temps de sortir sa fille de la voiture avant que celle-ci ne soit détruite par l'explosion. Bra se dirige alors vers Sangohan et lui demande des explications tout en exigeant des excuses. Bra a le même caractère que son père, elle est déterminée et ne se laisse pas marcher sur les pieds.
C'est alors que Sangohan lui dit : "Tu es une guerrière de l'espace toi aussi". En entendant ses mots, Végéta comprend qu'il ne s'agit pas de Sangohan. Il saisit Bra et la lance dans ce qui reste de la voiture. Bra ne comprend pas qu'il soit aussi brutal mais il lui ordonne de se taire et de rentrer rapidement à la Capsule Corp. Bra obéit, démarre la voiture et part sans un mot.
Baby demande alors à Végéta comment il s'est aperçu qu'il n'était pas Sangohan. Sangohan, lui, n'aime pas se battre et c'est quelqu'un de très gentil. Baby s'élève alors dans le ciel et annonce qu'il doit tuer tous les Super Guerriers, comme eux-mêmes ont tué tous les siens. Il lance alors une boule d'énergie sur Végéta, espérant l'obliger à se transformer en Super Guerrier.
A la Capsule Corp, Chichi est au chevet de Sangoten qui vient de se réveiller. Elle le serre dans ses bras, heureuse de voir qu'il s'est remis de ses blessures. Sangoten lui dit de ne pas s'inquiéter, qu'il n'a rien. Il se lève et va à la cuisine se servir un verre d'eau. C'est en buvant qu'il est pris d'une migraine et que Baby – qui est toujours dans son corps – reprend le dessus.
Puis Baby-Sangoten s'envole du balcon pour rejoindre son frère qui est toujours aux prises avec Végéta. Ce dernier ne s'est toujours pas transformé en Super Guerrier et tente de retenir toute la puissance de Baby-Sangohan qui, lui, s'est transformé. Las de prendre des coups de plus en plus puissants, Végéta se transforme à son tour en déclarant que les choses sérieuses vont commencer. Baby jubile puisqu'il ne peut prendre possession d'un guerrier de l'espace que sous sa forme de Super Guerrier.

Chichi essaie de consoler Bra qui ne comprend pas pourquoi son père a changé.

BABY AFFRONTE VEGETA

Les deux adversaires entament un kaméhamé très puissant mais celui de Végéta prend rapidement le dessus. Les deux hommes se battent avec acharnement, usant de tous leurs pouvoirs. Mais Végéta est largement plus puissant que Sangohan, ce qui met Baby dans une fâcheuse position.
C'est alors que Sangoten fait son apparition et demande innocemment à Végéta ce qui se passe tout en lui tirant dans le dos. Végéta a juste le temps de l'éviter. Sangohan et Sangoten se jettent alors sur lui, déployant toutes leurs techniques de combat. Végéta ne peut résister à leurs deux forces combinées quand ils se mettent à tourner rapidement autour de lui et l'enferment dans une boule d'énergie. Végéta se concentre et augmente sa puissance de Super Guerrier au maximum. Il éjecte les deux garçons et détruit tout ce qui est alentour.
Baby en profite alors pour sortir du corps de Sangohan et, transformé en métal liquide, il entre dans une petite coupure que Végéta a au bras. Ce dernier résiste à Baby qui lui explique qu'il ne peut rien contre lui et qu'il lui a laissé sa conscience de sa propre volonté. Il espère ainsi savourer sa vengeance. Il raconte à Végéta qu'il y a très longtemps de cela, sa race, les Tsufurs, étaient l'une des plus avancées de l'univers. Ils utilisaient leur technologie pour le bien jusqu'au jour où les guerriers de l'espace l'ont découverte.
A cette époque, les guerriers de l'espace étaient des êtres primitifs qui passaient leur temps à se battre entre eux. Ils ont découvert l'existence des Tsufurs quand une de leurs capsules est tombée sur la planète. Associés à une autre race barbare, les guerriers de l'espace ont débarqué en masse chez les Tsufurs et, pour les battre, se sont transformés en gorilles géants.

Le père de Végéta venait juste d'être nommé empereur des guerriers de l'espace. C'est lui qui fut à l'origine de l'attaque et de la destruction de leur civilisation. Le combat achevé, les guerriers de l'espace volèrent toutes les technologies tsufures. Seuls deux survivants purent s'enfuir.

Comme Baby était déjà vieux à cette époque, il ne pouvait espérer se venger avec un corps de vieillard. C'est pour cela qu'il s'est associé au docteur Myu qui a transféré son esprit dans le corps d'un mutant mécanique très puissant. Maintenant, il peut posséder autant de personnes qu'il le désire. Baby explique à Végéta qu'il va utiliser son corps pour éliminer Sangoku et les guerriers de l'espace encore en vie. Végéta tente de résister mais en vain. Baby le possède déjà et fait à présent disparaître peu à peu sa conscience jusqu'à le posséder totalement.

Puis il s'élève dans les airs et se transforme en Super Guerrier. Il concentre son énergie au maximum jusqu'à ce que les cheveux de Végéta passent du jaune au blanc. Baby est prêt, il n'attend plus que Sangoku, Trunks et Pain. Nos trois amis sont arrivés de leur côté sur la planète de glace.

Sangoku ne supporte pas ce froid intense car il est le seul à ne pas porter de combinaison spéciale. Il va trouver la boule numéro 2 en tombant dans un trou, et ainsi compléter la collection. De retour au vaisseau, il la place avec les six autres : nos trois héros peuvent enfin retourner sur Terre.

Avant de quitter la planète, Sangoku, Trunks et Pain disent au revoir à leurs nouveaux amis.

LES DI

Le terme de "dinosaure", nom de baptême des grands reptiles, rois du Mésozoïque, fut inventé il y a 150 ans, en 1842. Ce mot vient du grec "deinos", terrible, et de "sauros", lézards. Les gens ne peuvent s'empêcher d'être aujourd'hui fascinés face à une reconstitution, parfois à l'échelle de sa taille d'origine, d'un de ces géants impressionnants. Ils régnèrent sur la Terre pendant 150 millions d'années et disparurent environ 65 millions d'années avant notre ère. On ne sait rien de leur apparition sur notre planète. Quant à leur disparition, différentes hypothèses ont été émises.

LES DIPLODOCUS

Ils ressemblaient vaguement aux Iguanodons. Le diplodocus mesurait environ 27 mètres et pesait une dizaine de tonnes. Quant à l'apatosaurus, vrai nom du brontosaurus, il pesait 30 tonnes. Leur corpulence les obligeait à se reposer sur les quatre membres droits et solides comme des poteaux, nous rappelant ceux de nos éléphants. La queue massive à la base, se terminait en lanière de fouet et pouvait porter, chez certaines espèces, des épines osseuses recouvertes de corne. D'autres possédaient des massues osseuses capables de briser des pattes.

L'IGUANODON

L'iguanodon habitait le continent européen qui, à l'époque, était collé à l'Amérique du Nord et séparé de l'Asie. La taille de cet animal était de l'ordre de cinq à dix mètres. Ils ont existé jusque vers la fin du jurassique et les débuts du crétacé. Ils se déplaçaient sur les quatre membres, les antérieurs étant plus courts et se terminant par des doigts leur servant de mains. Les pouces avaient la forme d'un éperon pointu, de presque 20 centimètres. Ils s'en servaient probablement comme arme ou bien pour attraper les branches qu'ils mangeaient. Ce dinosaure avait le corps lourd des herbivores et pouvait rester debout en équilibre sur les pattes postérieures équipées d'une sorte de petits sabots. Son corps était prolongé par une queue massive. La tête était relativement petite, ainsi que le cou.

NOSAURES

PAR MICHEL KLEIN

LES CÉRATOPSIENS

Ils portaient toutes sortes de cornes. Le plus connu d'entre eux est le tricératops dont le poids oscillait autour des cinq tonnes. Il avait deux cornes pointues en haut du crâne et une troisième sur le front, comme les rhinocéros. D'autres étaient unicornes et certains portaient une couronne de cornes entourant leur tête. Le tricératops avait aussi une collerette osseuse assez large autour de la nuque. Il est probable que toutes ces armes étaient adaptées aux dimensions des animaux de l'époque. On peut imaginer les batailles entre adversaires. En 1971 on a découvert dans le désert de Gobi le squelette d'un petit velociraptor enserrant de ses griffes la tête d'un cératops.

LES TYRANNOSAURES

Ils mesuraient de six à quatorze mètres de long et étaient les carnivores les plus connus. Mais vu leur taille et leur corpulence, il est difficile d'imaginer qu'ils pouvaient chasser leur proies à la course. Il est plus probable qu'ils repéraient des cadavres par les odeurs qu'ils dégageaient. Les doigts de leurs pattes antérieures étaient munis de griffes qui ressemblaient vaguement à celles de nos oiseaux de proie. Il semblerait que les antérieures ne comportaient que deux doigts. La denture était bien entendu celle de carnivores avec de nombreuses dents très pointues.

On n'a pas fini de rêver et de faire travailler notre imagination avec ce monde perdu qui a vécu tant de millions d'années, alors que l'existence de l'Homme remonte seulement à deux ou trois millions d'années. Les recherches sur ces animaux continuent aujourd'hui encore sur tous les continents et malgré toutes les découvertes, de nombreuses questions restent encore sans réponse.

PLEINS FEUX SUR...

Ils sont beaux et vous les adorez. Les G Squad vous ont "touché en plein cœur", nous le savons bien, et nous vous présentons ces quatre garçons dont vous connaissez tous les tubes.

G SQUAD

MIKA UN POETE JOUEUR

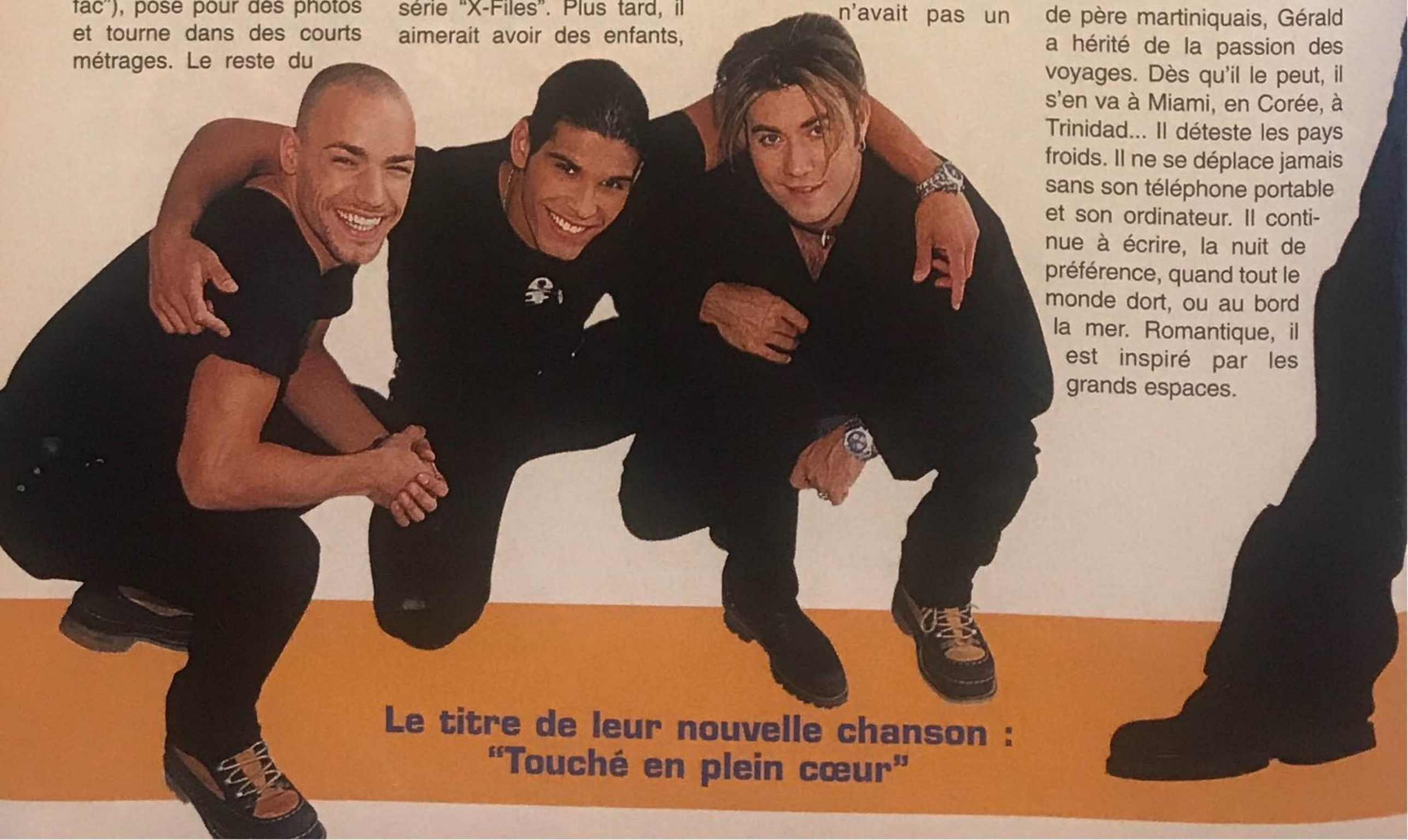
Depuis tout petit, Mikä rêve de chanter. Ce sera ainsi et pas autrement ! Toutefois, Mikä, qui est un garçon sérieux, travaille bien à l'école et passe un bac professionnel de robotique. Il ne lui sera guère utile pour la suite puisque Mikä décide en effet de se présenter à des castings, son book sous le bras. Et ça marche pour lui : il fait des pubs et une en particulier avec Renaud Roussel (Daniel dans "Les années fac"), pose pour des photos et tourne dans des courts métrages. Le reste du temps, Mikä travaille dans un grand magasin, devient animateur de karaoké et le soir, suit des cours de théâtre. Mais il n'a pas oublié pour autant sa vocation première, chanter. Il s'inscrit donc dans un cours de chant et de violon. Jusqu'au jour où il participe à un casting qui fera de lui un G Squad. Mikä a réalisé son rêve !

Plutôt sauvage, Mikä est un garçon secret, qui ne parle pas beaucoup. Il adore manger des fraises et des crocodiles Haribo ou encore des banana split. Il est fan de la série "X-Files". Plus tard, il aimerait avoir des enfants, une fille et un garçon, avec qui il ferait des parties acharnées de jeux vidéo. Noël est pour lui la plus belle des fêtes. Enfin il aime beaucoup les animaux.

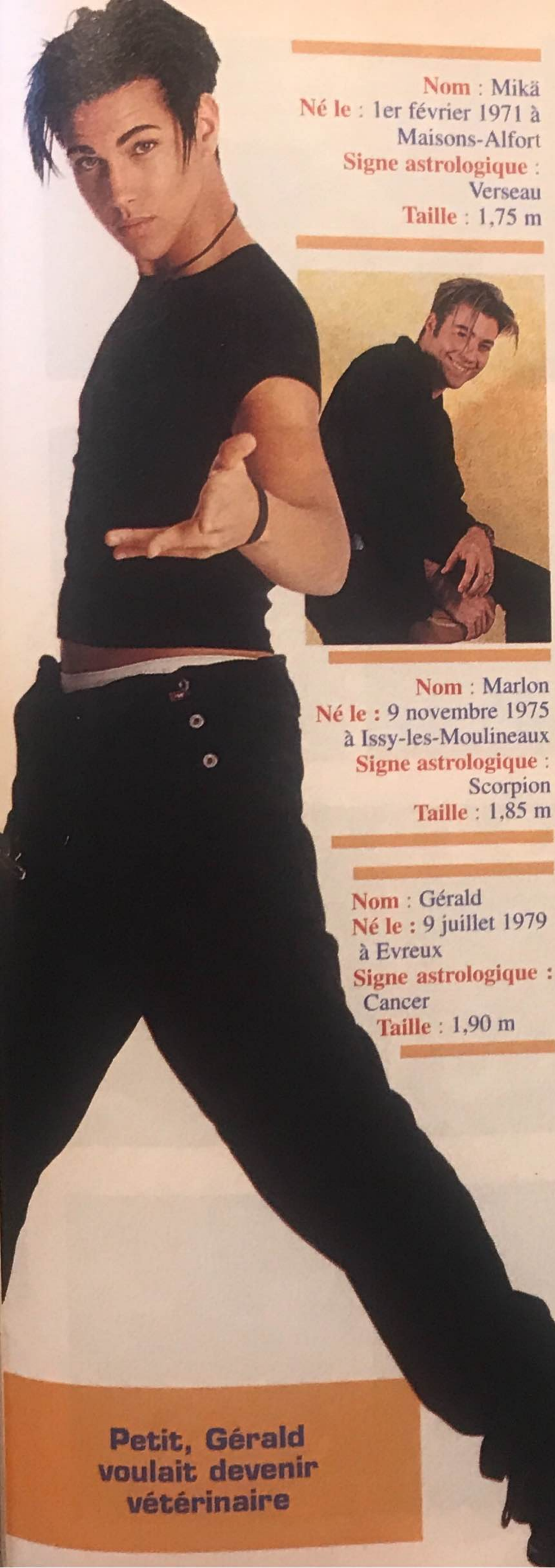
GERALD UN REVEUR SOLITAIRE

Comme Mikä, Gérald adore les animaux. Petit, il voulait d'ailleurs devenir vétérinaire. Il passait son temps en compagnie des chiens, des chats ou encore des chevaux de ses grands-parents. A cette époque, Gérald n'avait pas un physique aussi séduisant que maintenant. Il était en effet du genre petite boule, complexé par ses kilos en trop, et avait très peu de copains. Solitaire, il écrivait des textes de chansons sans se douter qu'un jour il chanterait. Gérald est un rêveur qui n'a jamais fantasmé devant les grosses motos ou les belles voitures.

Un jour, il en a eu assez des moqueries des garçons et des filles du lycée et décida de maigrir. Et c'est ainsi qu'il est devenu le beau Gérald qui fait craquer toutes les filles. De mère normande et de père martiniquais, Gérald a hérité de la passion des voyages. Dès qu'il le peut, il s'en va à Miami, en Corée, à Trinidad... Il déteste les pays froids. Il ne se déplace jamais sans son téléphone portable et son ordinateur. Il continue à écrire, la nuit de préférence, quand tout le monde dort, ou au bord la mer. Romantique, il est inspiré par les grands espaces.



Le titre de leur nouvelle chanson : "Touché en plein cœur"



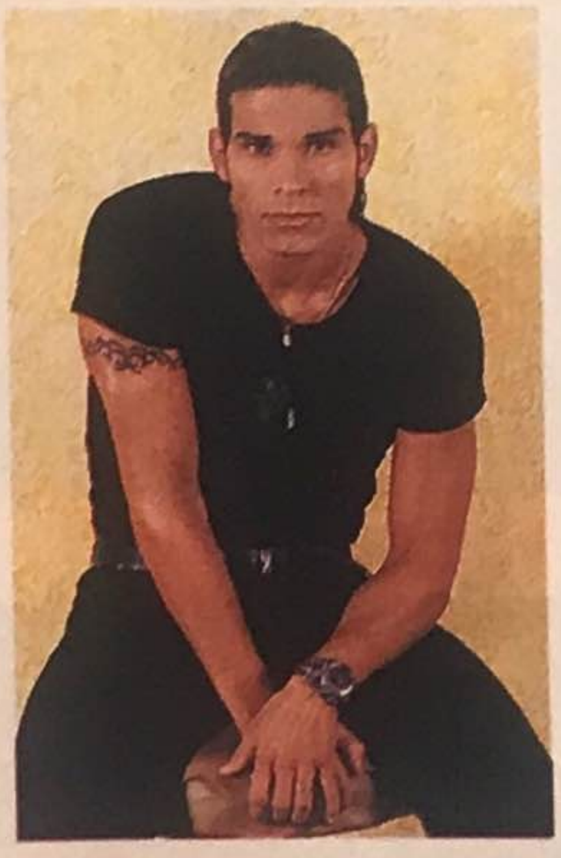
Nom : Mikä
Né le : 1er février 1971 à Maisons-Alfort
Signe astrologique : Verseau
Taille : 1,75 m

Nom : Marlon
Né le : 9 novembre 1975 à Issy-les-Moulineaux
Signe astrologique : Scorpion
Taille : 1,85 m

Nom : Gérald
Né le : 9 juillet 1979 à Evreux
Signe astrologique : Cancer
Taille : 1,90 m

Petit, Gérald voulait devenir vétérinaire

Nom : Chris
Né le : 22 juin à Suresnes
Signe astrologique : Cancer
Taille : 1,75 m



CHRIS UN MUSICIEN RIEUR

Il avait à peine huit ans. Sa sœur Sophie commençait à apprendre le piano. Chris a eu envie de faire comme elle. C'est ainsi que tout a commencé pour lui. Il se voyait compositeur de musiques de films. En attendant, Chris continuait les cours dans un lycée privé pour garçons. Mais son idée de devenir artiste ne l'avait pas quitté. A la fin de ses études, il fonce s'inscrire dans une école de comédie musicale. A lui chant, danse, art dramatique... Pendant cinq ans, il travaille dur pour réaliser son rêve. Il rejoint un groupe de dance, Camino, et débute ainsi dans le métier. Il se présente par la suite à un casting, il est engagé. Le voilà G Squad ! Si la vie lui a souri, il sourit à la vie. Il se marre tout le temps. Premier levé, il est toujours de bonne humeur face à un super petit déjeuner. Il chante à longueur de journée, saute comme un cabri et peut danser toute la nuit, éclatant de rire à la moindre pirouette. Il est heureux et cela se voit. Franc et très direct, Chris manque parfois de diplomatie. C'est là son principal défaut. Mais ses fans le lui pardonnent volontiers !

MARLON UN REBELLE TIMIDE

Le rêve de Marlon était de devenir acteur de cinéma, de répondre à toutes les questions des journalistes et de voir son visage dans les magazines. Il débuta comme mannequin après avoir souffert d'être beau gosse. Au lycée, les garçons étaient jaloux de lui et le traitaient d'incorrigible dragueur. Les profs le trouvaient insolent, à cause de son regard ténébreux, et l'accablaient de tous les défauts de la terre. En réalité, Marlon est un grand timide. Contrairement à Gérald, Marlon est un fou de course automobile et de bolides rapides. Casse-cou, il était habitué des urgences. Jamais très graves, il a fait de belles chutes. Il adore aussi les dessins animés et aller faire un tour à Eurodisney. Là, il a l'impression de redevenir un petit garçon. Son film préféré est "Independence Day", il l'a vu trois fois ! Il ne rate jamais un épisode de "X-Files", sa série favorite.
Marlon est d'origine portugaise par sa mère. Il passe dans ce pays ses vacances, dans sa famille. Sa mère collectionne les magazines dans lesquels Marlon est en photo, fière de la carrière de son fils.

KANGOO

«LE TRESOR DU JUMBO PRINCESSE» (2)

Résumé : Survolant le Birbakra, les Kangoo assistent impuissants à l'accident du Jumbo Princesse. Cet avion transportait les plus beaux bijoux de la planète. Napo était à l'intérieur.

©1996 AB PRODUCTION

ALLONS COURAGE !

... IL FAUT ENCORE ESCALADER CETTE MONTAGNE !

SOUDAIN...
AAAH !!!

POM
POM

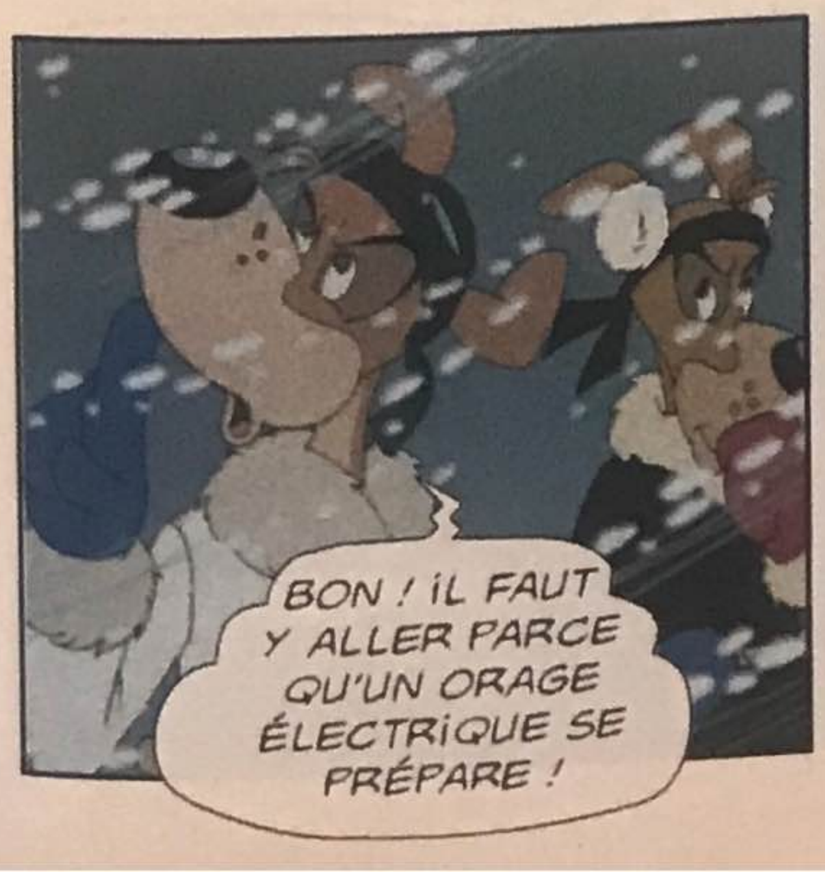
L'ABOMINABLE HOMME DES NEIGES !!!

HEIN ?

C'EST LE MAL DES MONTAGNES, MA PETITE PERLE, TU AS DES VISIONS !

MAIS NON, PAPA ! JE T'ASSURE ! J'AI VU UN YÉTI !...

GRAND COMME ÇA !


BON ! IL FAUT Y ALLER PARCE QU'UN ORAGE ÉLECTRIQUE SE PRÉPARE !

... ALLEZ, MONTEZ, LES GARS !

OH !
SSSSS

FSSCHHH

AAHHH
SSS

ARCHIE ! RÉPONDS-MOI !!!

LE MALHEUREUX A ÉTÉ FRAPPÉ PAR LA FOUDRE !

OH LÀ LÀ... TOUT VA MAL !

ATTENDEZ... JE SAIS CE QU'IL FAUT FAIRE !

SMACK !

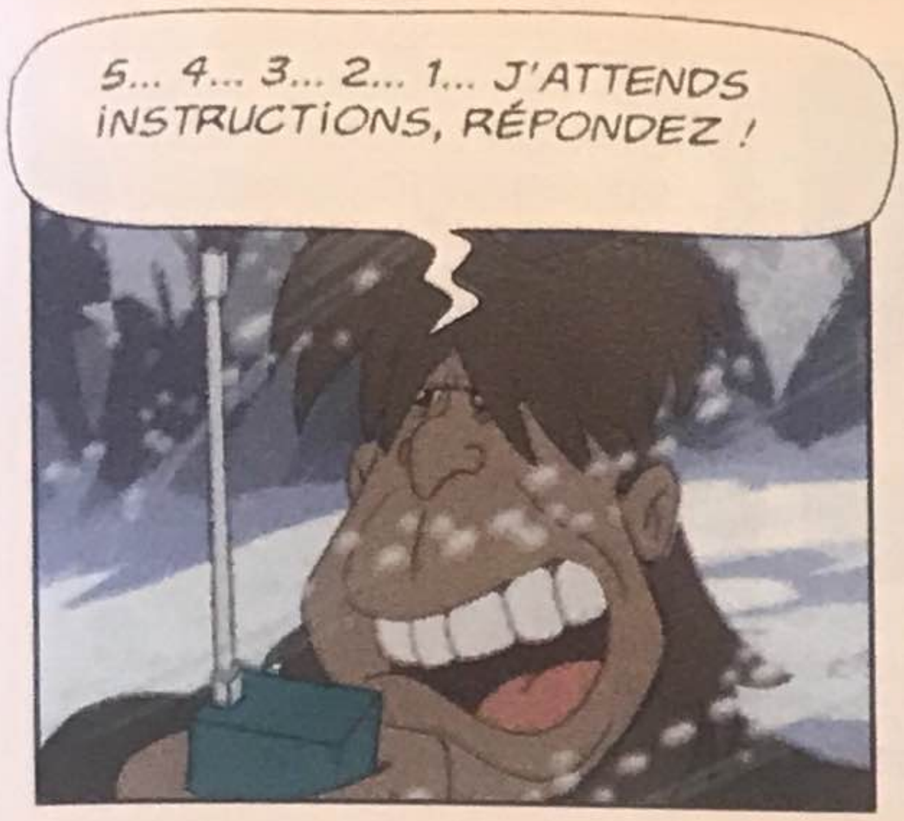
OH MERCI, MA PETITE TIFFANIE !
HI ! HI !

D'APRÈS MES CALCULS, LE JUMBO PRINCESSE DOIT SE TROUVER DERRIÈRE CES ROCHERS !

JUNIOR, VEILLE SUR EUX ! TIFFANIE ET MOI ALLONS RETROUVER L'AVION ET VOUS ENVOYER LES SECOURS !

SOYEZ PRUDENTS, SURTOUT !!!

NE T'INQUIÈTE PAS !


5... 4... 3... 2... 1... J'ATTENDS INSTRUCTIONS, RÉPONDEZ !

OH REGARDE... DES TRACES DE SKIS !

L'AVION EST LÀ !

OH !

GLAGLAGLA

N'AYEZ CRAINTE, NOUS SOMMES DES AMIS !

MERCI DE NOUS DÉLIVRER... NOUS ALLIONS MOURIR DE FROID !

OH MERCI !

ET NAPO ?

LES VICTIMES RACONTENT LEUR MÉSAVENTURE
LES HOMMES MASQUÉS ONT ENVAHI L'AVION... ATCHOOUM !
... ET ILS ONT DÉROBÉ LE COFFRE AUX DIAMANTS... ATCHOUM !

... LES PLUS BEAUX DIAMANTS DU MONDE !

MAIS OÙ EST NAPO ?

ILS L'ONT LIGOTÉ ET EMMENÉ !

S.O.S ! ICI SAMY À BORD DU JUMBO PRINCESSE ! NOUS NOUS-SOMMES ÉCRASÉS SUR LE FLAN OUEST DE LA MONTAGNE SACRÉE !...

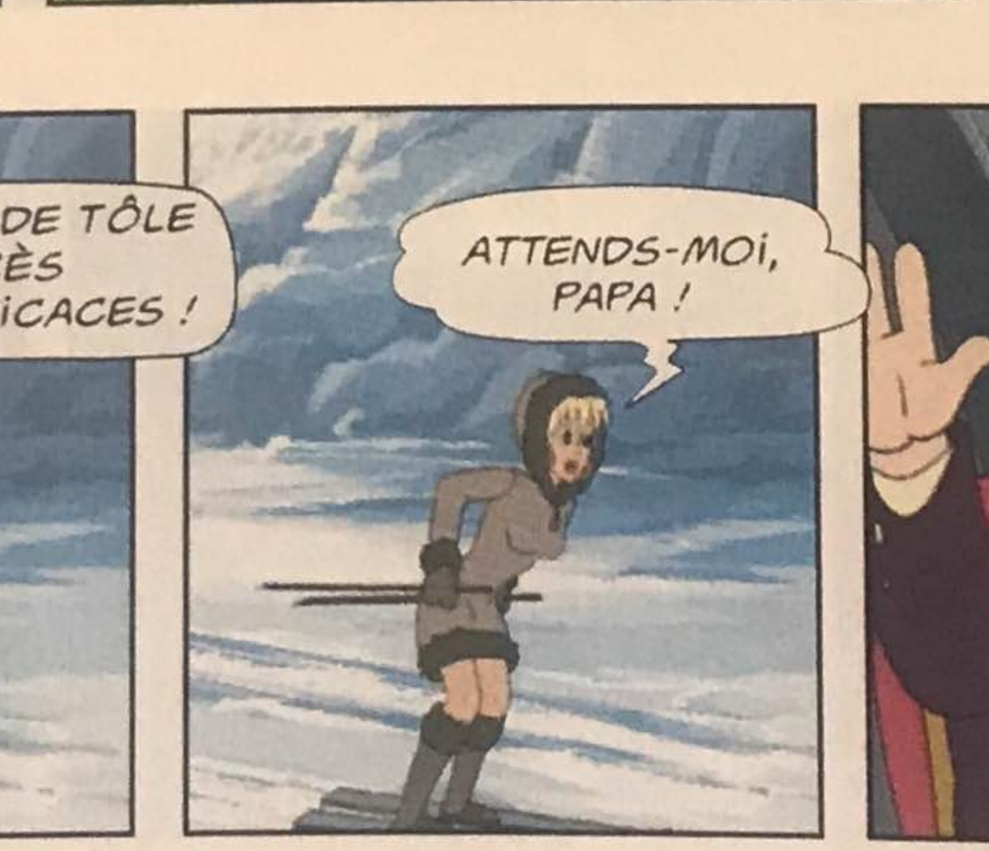
ICI TOUR DE CONTRÔLE DU BIRTUMA ! Y A-T-IL DES SURVIVANTS ?

OUI, MAIS NAPO ET LES DIAMANTS ONT DISPARU ET NOS AMIS SONT EN PERDITION !

NOUS ENVOYONS IMMÉDIATEMENT DES SECOURS !

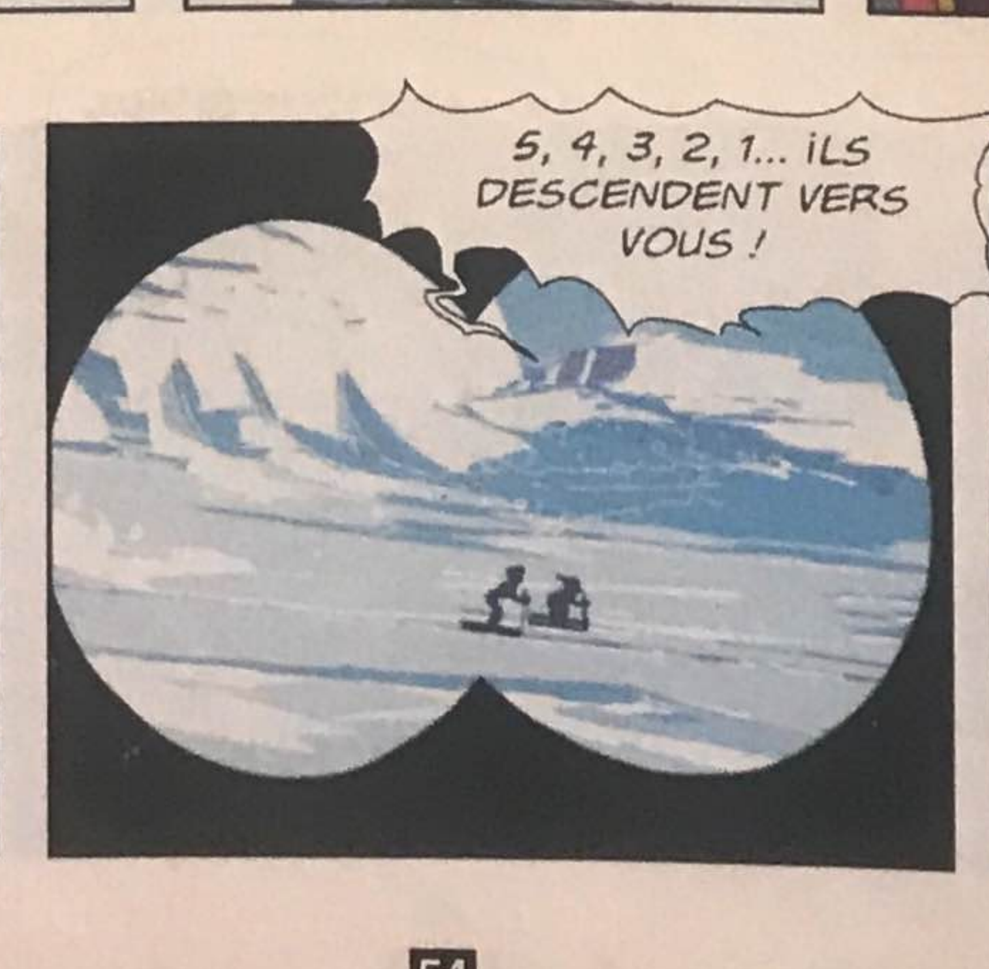
TIENS, JE VIENS D'AVOIR UNE IDÉE !

PEU APRÈS...
CES PLAQUES DE TÔLE SONT TRÈS EFFICACES !


ATTENDS-MOI, PAPA !

BONNE CHANCE !

SSSHHHH


5, 4, 3, 2, 1... ILS DESCENDENT VERS VOUS !

... DOIS-JE LES INTERCEPTER ?

PAS QUESTION... RETARDE-LES SIMPLEMENT ! AMUSE-LES ! ENSUITE, YVAN, REVIENS AU BERCAIL !

COMPRIS CINQ SUR CINQ !

ET HOP !

SSCHRRR

BRRR

OOOH

Hiiiiii !!!

OOOOH
OOOOH

BRRRR

PEU APRÈS...
FFF... ÇA DÉCOIFFE !

ÇA ALORS ! LE PALAIS DE ROBUR !

ON AURAIT DÛ S'EN DOUTER !

PAPA !...

DIS-MOI ENCORE QUE J'AI DES VISIONS !

SURTOUT, NE TE RELÈVE PAS ! FAISONS LES MORTS ET ATTENDONS !

HUMM !

MMMH

DANS LE PALAIS...

SCRRiiii...

OH NOON...

C'EST INSUPPORTABLE !

ALLONS, PARLE, KANGOO !

À CHACUN SON TOUR DE RIRE... TU T'ES MOQUÉ DE MOI ! AVEC TES COMPARSES, TU M'AS RUINÉ !

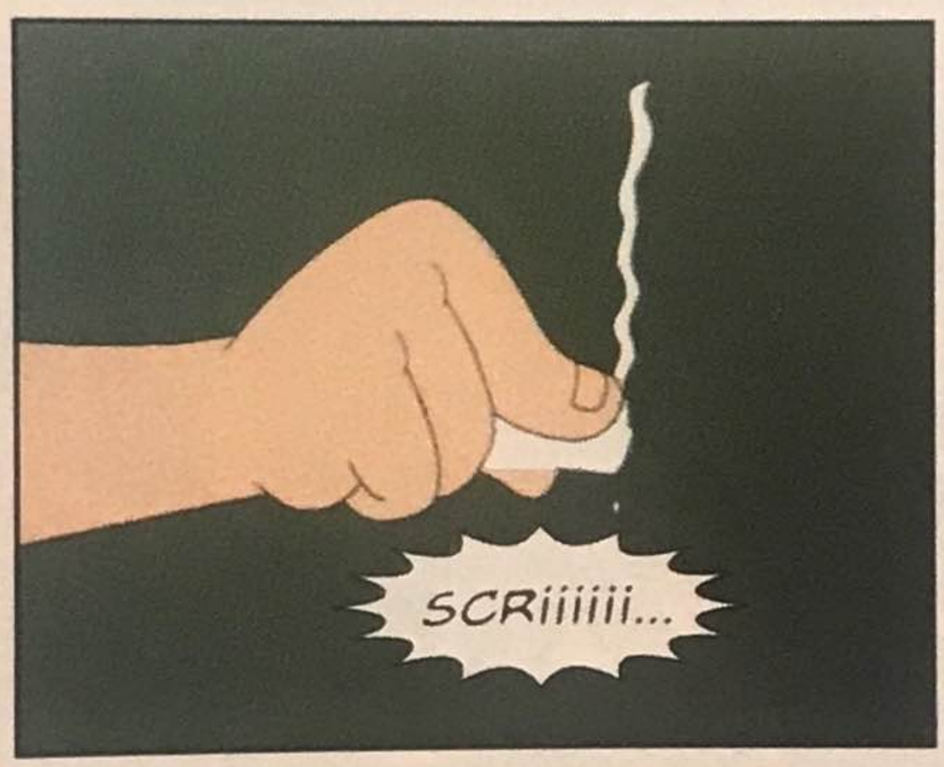
VOUS VOUS ÊTES RUINÉ TOUT SEUL !

QU'EST-CE QUE TU DIS ? JE N'ENTENDS RIEN DU TOUT !

VOUS RETENIEZ DES ENFANTS PRISONNIERS... NOUS N'AVONS FAIT QUE JUSTICE !

JE HAIS CE MOT ! LA SEULE JUSTICE QUI EXISTE, C'EST LA MIENNE !

ALLEZ BOURREAU, FAIS TON OFFICE !


SCRIIIIIII...

JE CROIS QUE JE VAIS RÉSISTER AUTANT QUE CE COFFRE, SEIGNEUR ROBUR !

CRRRRR

ATTENDS, TU VAS VOIR !
PAF !
PAF !

VOUS VOUS FATIGUEZ POUR RIEN, AMOUR DE MA VIE... CE COFFRE A SANS DOUTE UN CODE SECRET !

JE SAIS MAIS JE NE LE CONNAIS PAS !...

MAIS CE STUPIDE KANGOO DOIT LE CONNAÎTRE !

DE TOUTE FAÇON, MÊME SI JE LE CONNAISSAIS, JE NE VOUS LE DIRAIS PAS !

A suivre...

JOUEZ ET GAGNEZ

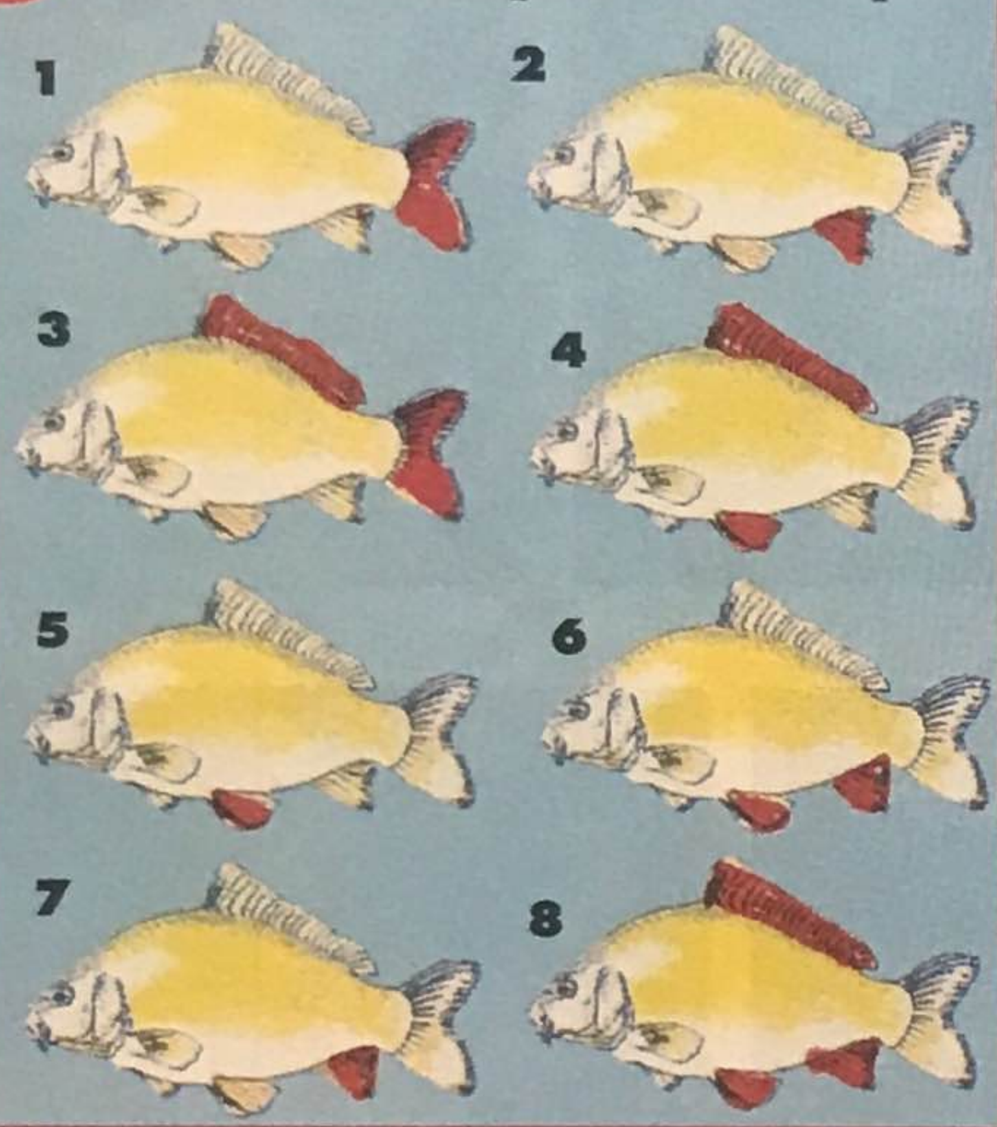
avec playmobil®
EN AVANT LES HISTOIRES !

3 JEUX POUR PASSER LES SAMEDIS ET LES DIMANCHES PLUVIEUX

1 BOITE CABANE DU PECHEUR

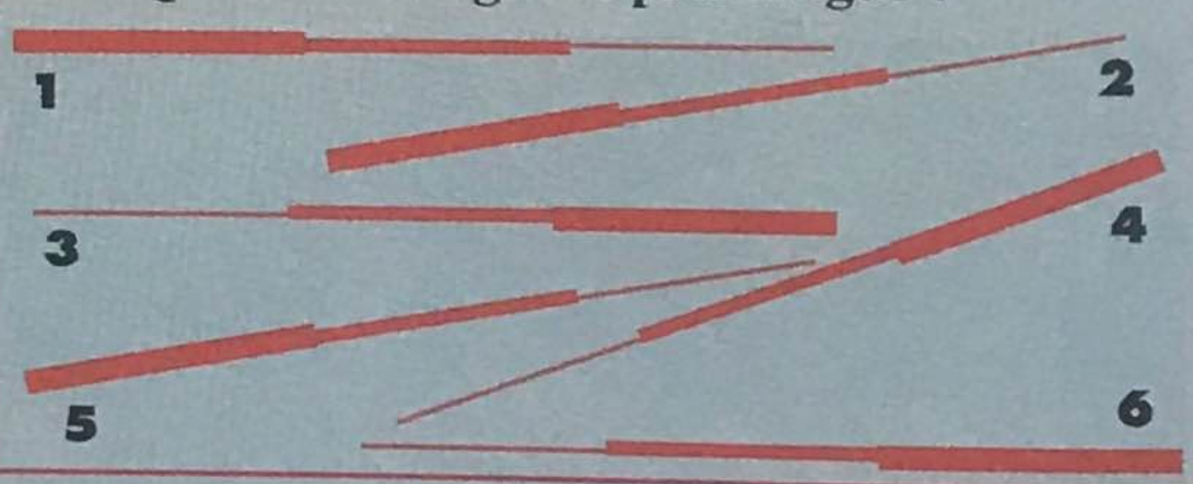
1 LES JUMEAUX

Trouvez les deux poissons identiques.

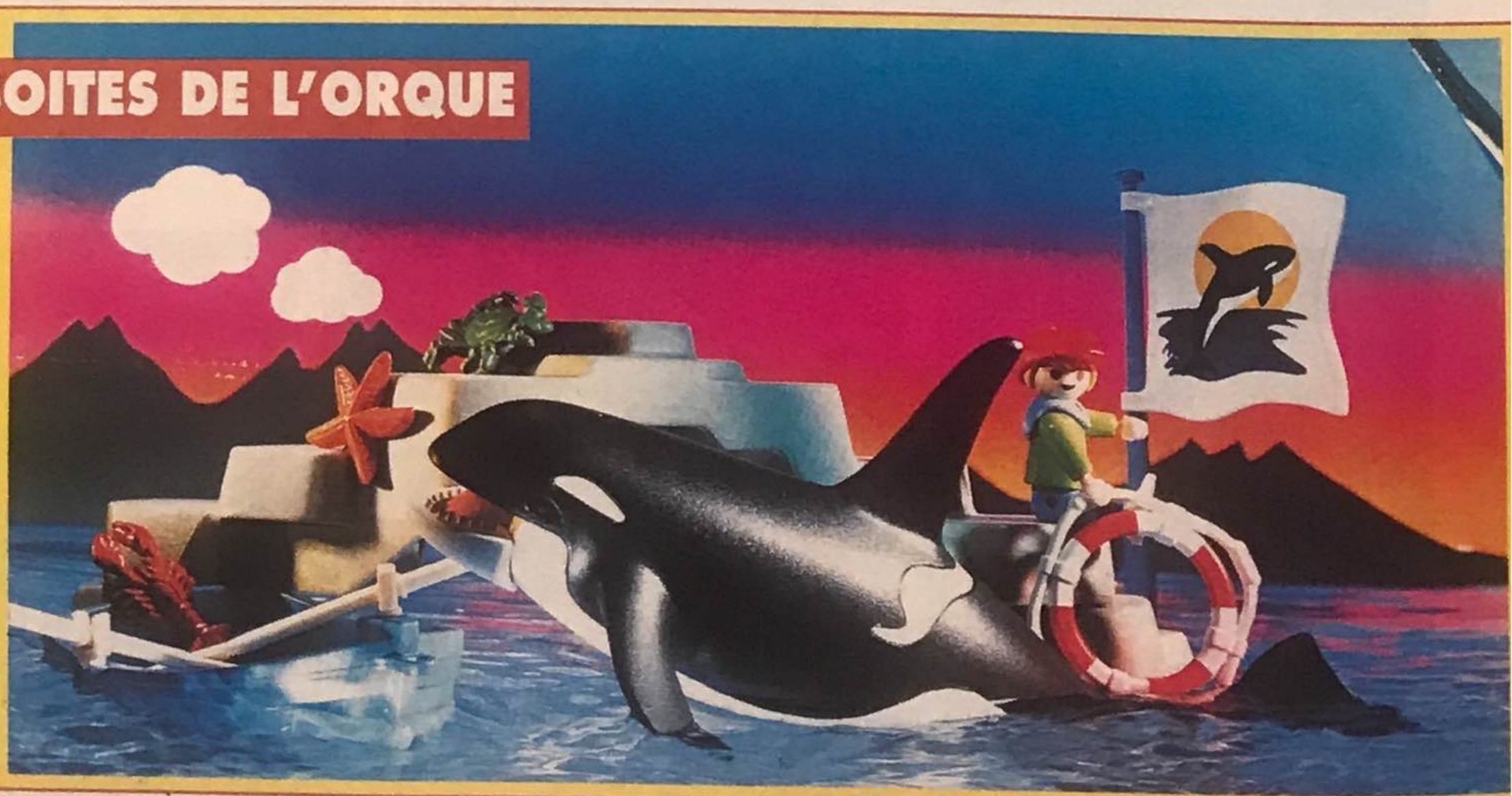


2 A LA PECHE

Quelle est la ligne la plus longue ?



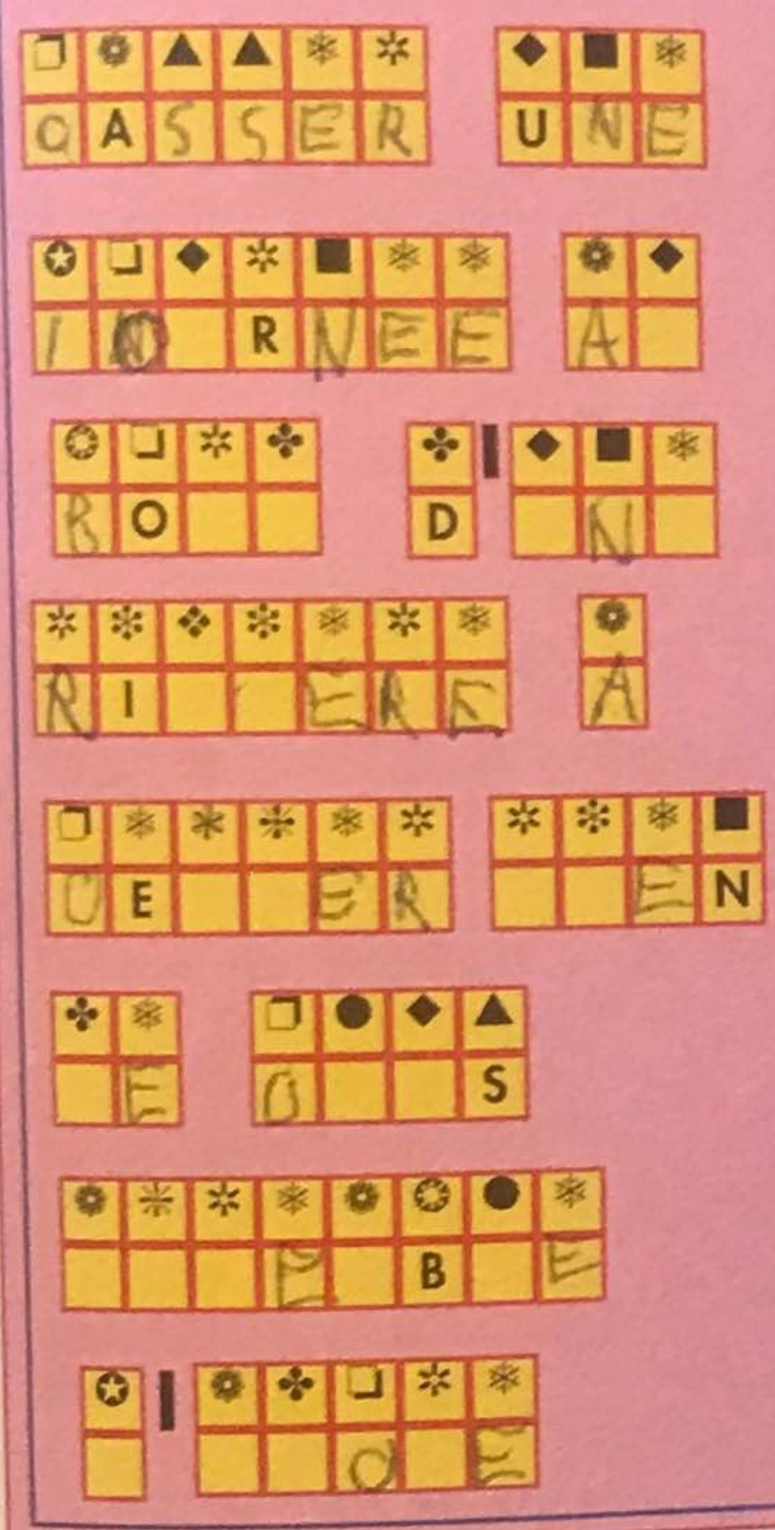
15 BOITES DE L'ORQUE

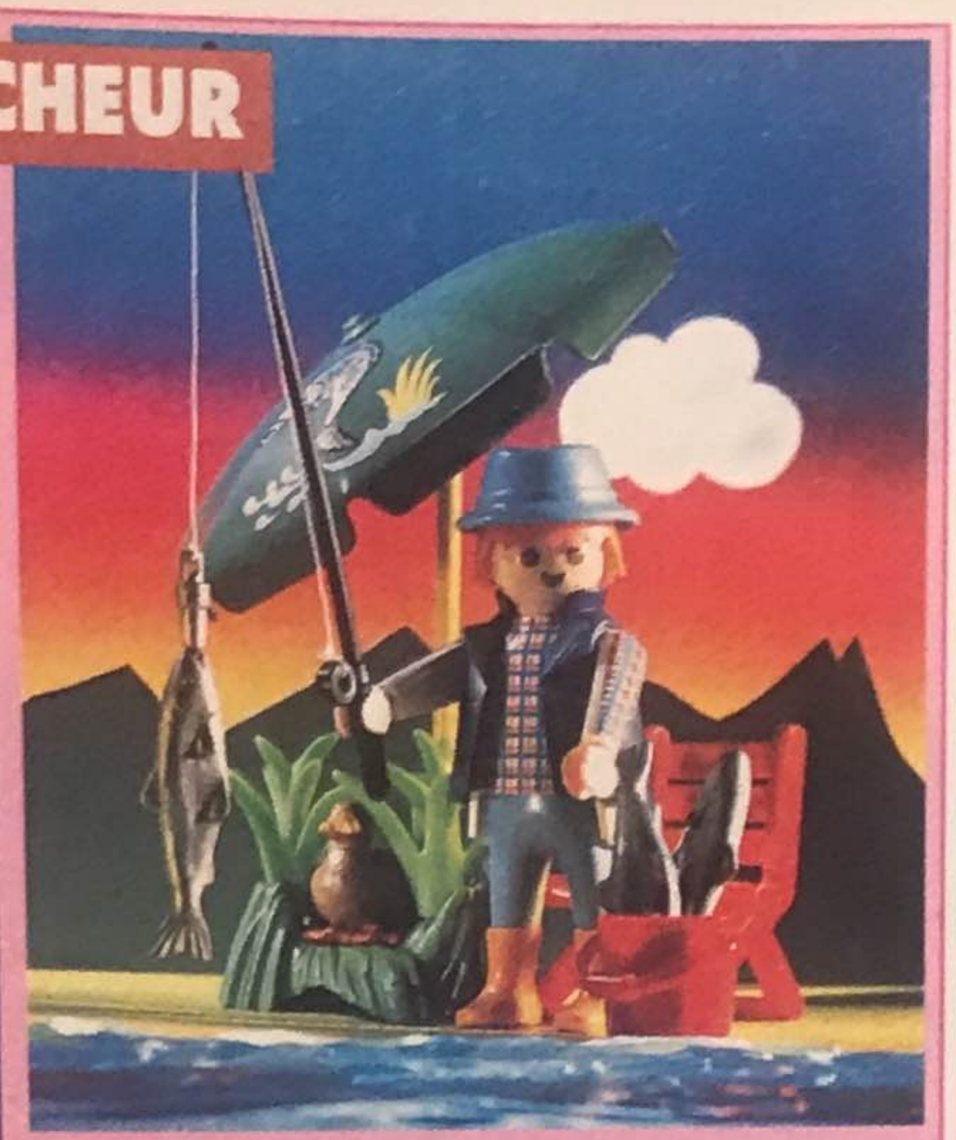


35 BOITES DU PECHEUR

3 A QUOI PENSE LE PECHEUR ?

Pour découvrir ce que pense le pêcheur, décryptez le message. Chaque signe représente la même lettre.



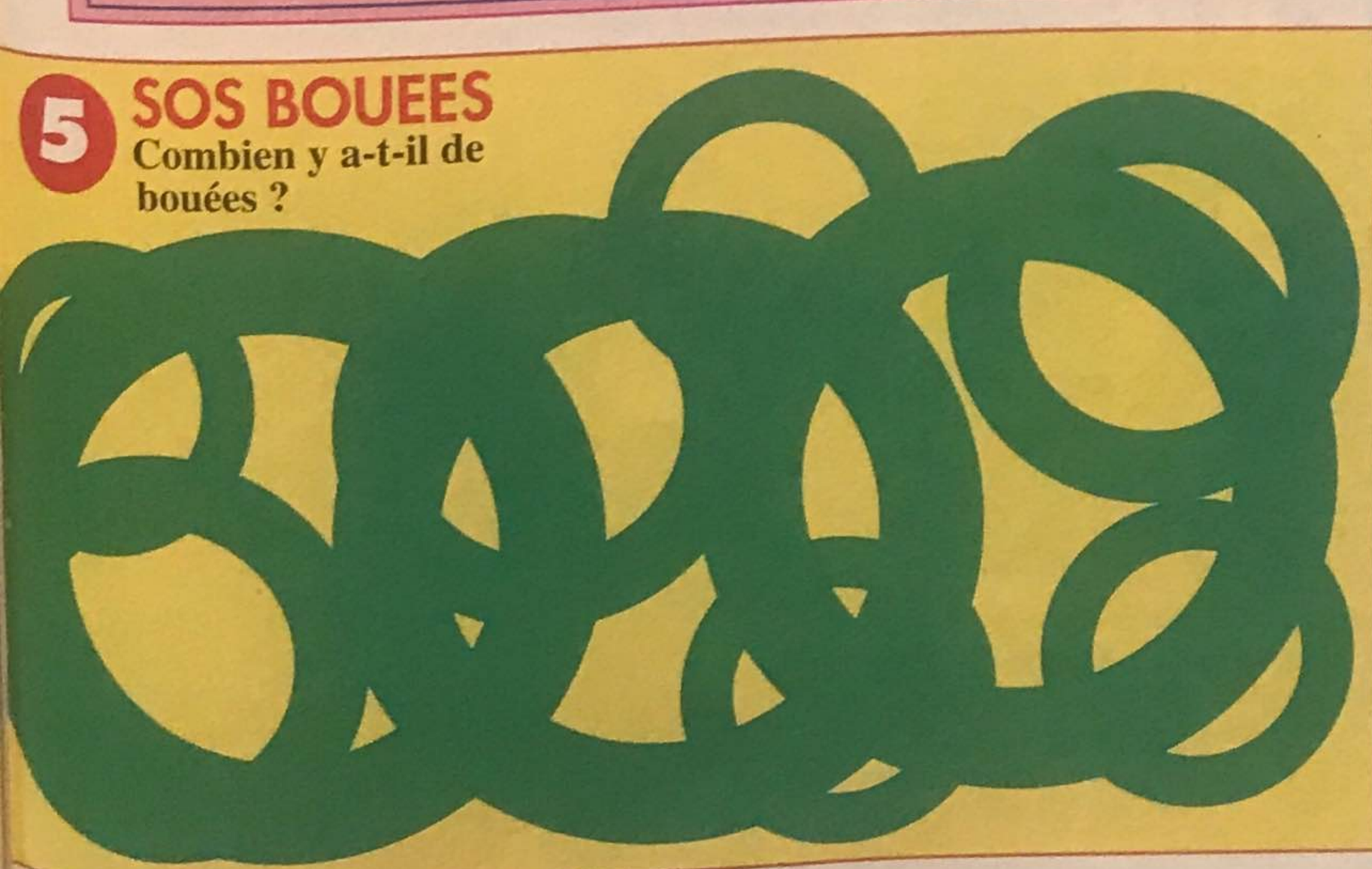


4 LES POISSONS

Découvrez le nom de ces poissons en remettant les lettres dans l'ordre.

5 SOS BOUEES

Combien y a-t-il de bouées ?



BULLETIN-REPONSE

A renvoyer à :
"Dorothée Magazine les jeux", 93215 Saint-Denis-La-Plaine Cedex.
Trouvez toutes les réponses. Vous avez jusqu'au lundi 3 novembre pour envoyer votre bulletin. Les premières bonnes réponses seront récompensées.

JEU 1

Les jumeaux sont :
. . . . . .

JEU 2

La ligne la plus longue est : . . . . . .

JEU 3

Le message est :
. . . . . .
. . . . . .
. . . . . .
. . . . . .

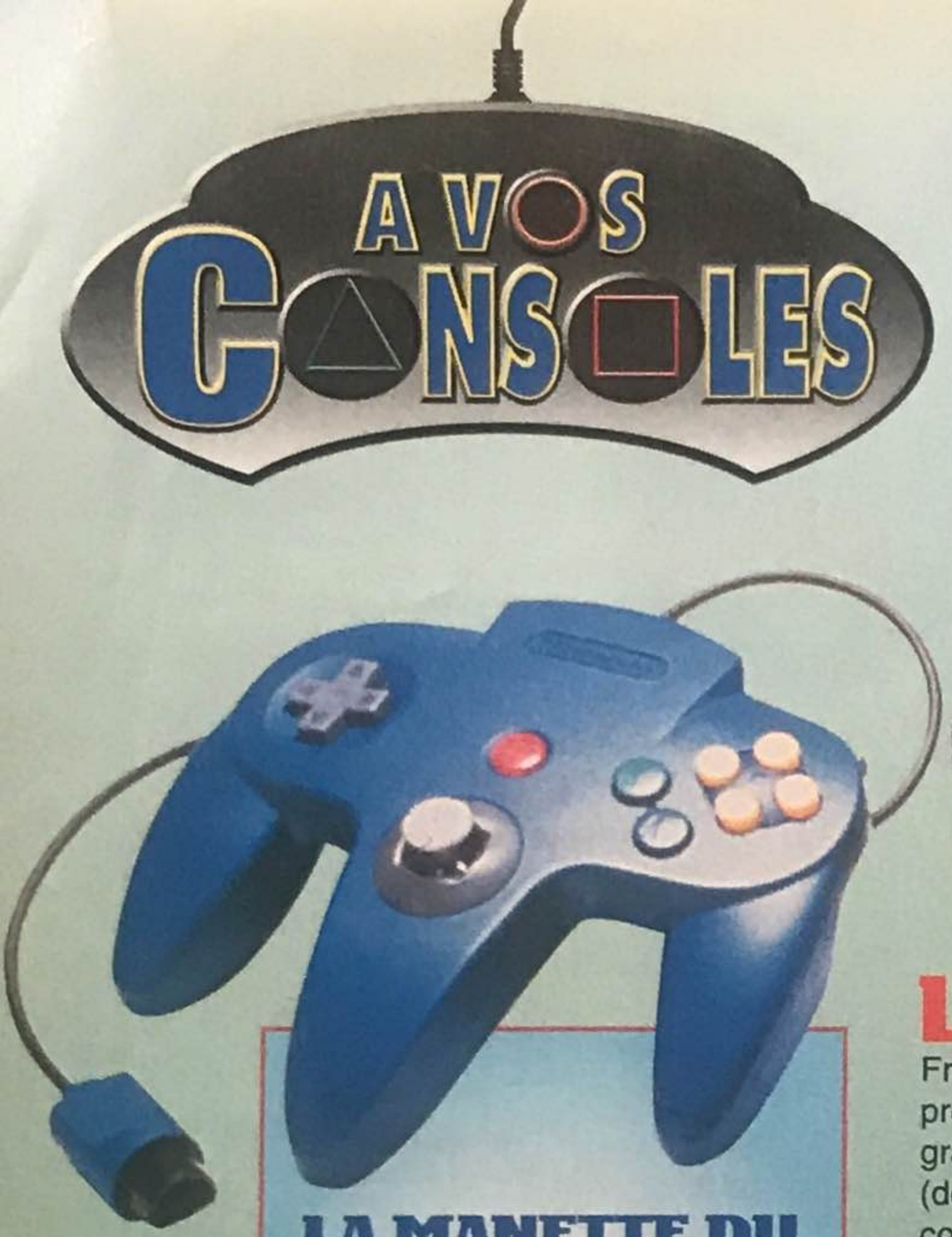
JEU 4

Les poissons sont :
. . . . . .
. . . . . .
. . . . . .
. . . . . .

JEU 5

Il y a.....
bouées

NOM. . . . . .
PRENOM . . . . . .
RUE . . . . . .
. . . . . .
VILLE . . . . . .
CP. . . . . .
TEL . . . . . .
AGE. . . . . .



NINTENDO 64

LA PREMIERE CONSOLE 64 BITS

LA MANETTE DU FUTUR

Un joystick analogique, une croix multidirectionnelle, trois façons de l'empoigner, neuf boutons pour le jeu et six couleurs au choix. Choisissez vous-même la couleur de votre manette : bleu, noir, gris, vert, rouge ou jaune.

La console des années 2000 vient de faire son apparition en France. L'univers du jeu vidéo prend ainsi une nouvelle ampleur grâce à une technologie 64 bits (deux fois plus puissante que nos consoles actuelles) sur laquelle viendront se greffer des extensions high-tech. Un paddle (manette de jeu) révolutionnaire vous permet de vous déplacer à 360 degrés avec une étonnante précision. La Nintendo 64 est la seule console du marché permettant de jouer à quatre simultanément, et d'ici la fin de l'année une vingtaine de logiciels de jeux seront disponibles à la vente, certains étant déjà considérés comme les meilleurs jeux du monde : comme « Super Mario 64 » ou « Mario Kart 64 ». La N64 comme l'appellent les professionnels est une véritable évolution dans le domaine du jeu interactif et ce ne sont pas les accros qui diront le contraire. Maintenant, avec cette machine, le futur est à portée de doigts.

LE JEU DE LA SEMAINE

Vous le connaissiez peut-être déjà avec la super Nintendo, il revient avec la réputation de meilleur jeu de course de simulation sur N64. Jouez seul ou à quatre simultanément. Jouabilité géniale, graphismes somptueux, son CD assuré pour des heures de jeu avec toute votre famille. Retrouvez Luigi, la Princesse, Toab, Kamek et Wario à travers une dizaine de circuits différents dans un décor en 3D temps réel... Concurrence assurée pour joueur effréné.

ENTRE VOUS...

SUPER GUERRIERS

Je suis un méga fan de Dragon Ball Z et Dragon Ball GT et je voudrais des informations.

Pain deviendra-t-elle Super Guerrier ? Sangoten épousera-t-il Pelace ? Est-ce que Sangoten, Trunks et Végéta deviendront des Super Guerriers 4 ? Est-ce que Freezer et Cell peuvent fusionner ? Si oui, sous quel nom ?

Michaël (Marseille)

DANS LES MANGAS

J'aimerais donner des informations sur Sailor Moon.

Les Sailors Moon, Mercure, Mars, Jupiter et Vénus sont appelées Ynner Senshi. Uranus, Neptune, Pluton et Saturne portent le nom de Outer Senshi. Dans le manga, les quatre Amazones deviendront les Asteroïd Senshi. Elles seront créées par Sailor Saturne et les Queen Serenity. Leur mission sera de protéger et d'aider la petite princesse de Crystal Tokys, encore appelée Sailor Chibi Moon. Iobos et Dimos, les deux corbeaux de Sailor Mars, sont nommés d'après les lunes de la planète Mars.

Dans le manga, toutes les Sailors, y compris Sailor Chibi Moon, se transforment en Sailors Star. Elles ont toutes un costume ressemblant à celui d'Eternal Sailor Moon. Dans la série Sailor Star, Bunny est la seule à changer de costume, les autres portent leur uniforme de Super S. Les Sailors Star Maker, Fighter et Healer s'appellent aussi les Sailors Star Lights.

Wendy (Merchten)

TRANSFORMATIONS

Je voudrais donner quelques informations.

Vanessa peut se transformer en jeune fille aux cheveux rose foncé en disant : "Papillon, voilà la magie des rêves, source de lumière". La formule de May, pour se transformer en Emi est : "Tourne, tourne ma destinée et mes vœux seront exaucés". Celle de Susy est : "Magie des fleurs aux mille couleurs". Enfin, Lydie et Emi Magique ont été récemment diffusées sur AB Cartoons.

Marie-Aimée (Jarrie)

LES PLUS FORTS

Je voudrais répondre aux questions de Jean-Christophe de Casablanca.

Sangoku peut devenir facilement Sangoku 4. Sangohan est moins fort que Sangoku. Depuis qu'il s'est marié avec Bidel, il ne s'entraîne plus. Il existe deux dragons, celui sur terre et celui sur Namec. Pain est plus forte que Bidel car Pain a du sang saïen. Freezer a détruit la planète Végéta car ses habitants pouvaient devenir menaçant vis-à-vis de lui.

Minh (Meyzieu)

MARIAGE ?

J'adore Dragon Ball, Dragon Ball Z et Dragon Ball GT. Je voudrais poser des questions sur mes héros.

Est-ce que Rachel existe vraiment ? Si oui, est-ce que Trunks et elle sont amoureux l'un de l'autre ? Se marieront-ils et auront-ils des enfants ? Sinon, qui Trunks épousera-t-il ? Quelle est sa date de naissance ? Quand mourra-t-il ?

Anne-Gaëlle (Faches-Thumesil)

HOROSCOPE

SEMAINE DU 28 OCTOBRE AU 3 NOVEMBRE 1997

BELIER 21 mars au 20 avril
CŒUR Vous aurez envie de souffler, d'avoir la paix. **TRAVAIL** Vous vous mettrez au travail avec courage et méthode. **SANTE** Un rhume est vite arrivé !

TAUREAU 21 avril au 20 mai
CŒUR Vous découvrirez combien vos parents vous aiment. **TRAVAIL** Du neuf dans votre environnement habituel. **SANTE** Un peu de nervosité.

GEMEAUX 21 mai au 21 juin
CŒUR Vous prendrez le temps de faire le tri de vos véritables amis. **TRAVAIL** Allez au bout de chacune des choses que vous entreprenez. **SANTE** Coups de pompe.

CANCER 22 juin au 22 juillet
CŒUR Vous obtiendrez bien des choses par la douceur. **TRAVAIL** Vous imaginerez que vous ne serez pas à la hauteur. **SANTE** Moins de bonbons SVP.

LION 23 juillet au 22 août
CŒUR Un vieux copain vous fera signe et ça vous plaira. **TRAVAIL** Les coups en vache ne manqueront pas, courage ! **SANTE** Pensez à vous détendre.

VIERGE 23 août au 22 septembre
CŒUR Vos efforts pour vous rapprocher des autres seront payants. **TRAVAIL** Ça n'ira pas tout seul, accrochez-vous. **SANTE** Lavez-vous les mains avant de vous mettre à table.

BALANCE 23 septembre au 22 octobre
CŒUR On ne peut pas gagner à tous les coups, soyez beau joueur. **TRAVAIL** Vos camarades auront du mal à suivre votre rythme endiablé. **SANTE** La pêche.

SCORPION 23 octobre au 20 novembre
CŒUR Vous aurez envie de chasser sur de nouvelles terres. **TRAVAIL** Vous accepterez de faire des concessions. **SANTE** Quelle activité !

SAGITTAIRE 21 novembre au 20 décembre
CŒUR Et si vous racontiez un peu moins de bobards ? **TRAVAIL** Parlez moins, agissez plus. **SANTE** Du sport !

CAPRICORNE 21 décembre au 20 janvier
CŒUR Parlez de vos problèmes à ceux qui vous aiment. **TRAVAIL** Et si vous vous montriez un peu moins irréductible ? **SANTE** Genoux raides.

VERSEAU 21 janvier au 19 février
CŒUR Vos amis vous adoreront et vous le leur rendrez bien. **TRAVAIL** La chance veille sur vous. Aidez-la. **SANTE** Ne vous éternisez pas à table.

POISSONS 20 février au 20 mars
CŒUR Une rencontre pourrait modifier votre vie sentimentale. **TRAVAIL** Vous bosserez dur pour obtenir des résultats honnêtes. **SANTE** Aérez-vous.

TEST RESPECTEZ-VOUS L'ENVIRONNEMENT ?

Dans votre vie quotidienne, avez-vous les bons réflexes ? Faites-vous tout ce qu'il faut pour garder votre environnement propre ?

1 Vous apprenez le caniveau au chien que vous promenez ?
A Dès qu'il sait marcher
B Depuis que vous avez glissé sur une crotte
C Pour quoi faire ?

2 Votre chewing-gum n'a plus de goût, vous :
A Le collez sous votre chaise
B Le remettez dans son papier d'emballage et le jetez dans une poubelle
C Le jetez au pied d'un arbre

3 Vous rangez votre chambre ?
A Votre mère le fait pour vous
B Jamais et vous détestez que votre mère le fasse : vous ne retrouvez plus rien
C Une fois par semaine, ça ne vous amuse pas, mais qu'est-ce que c'est bien après !

4 Pour faire les courses en ville, comment y allez-vous ?
A Par les transports en commun
B A pied
C Dans la voiture de vos parents

5 Votre mère vous demande d'aller porter les bouteilles de verre dans le conteneur du coin de la rue, vous :
A Jetez les verres dans la première poubelle venue
B Faites ce qu'elle vous a dit de faire
C Grognez, vous avez bien autre chose à faire !

6 Vous allez vous coucher avec plaisir quand :
A Vous n'avez rien de mieux à faire
B Vous êtes très fatigué
C Les draps de votre lit viennent d'être lavés

7 Les ours, les loups, les lynx lâchés dans la nature, vous trouvez ça :
A Nécessaire
B Bizarre
C Dangereux

8 Votre boîte aux lettres est pleine de prospectus, vous :
A Les jetez à la poubelle après les avoir lus
B Pensez à tous les arbres que l'on a abattus pour rien
C Vous demandez qui peut croire à toutes ces fausses promesses

9 Que faites-vous de vos piles usées ? Vous :
A Les donnez à votre mère
B Les jetez à la poubelle
C Regardez si elles sont composées de mercure avant de les jeter à la poubelle

10 En forêt, vous repérez un nid dans un arbre, vous :
A N'y touchez pas
B Aimeriez bien savoir s'il contient des bébés
C Grimpez à l'arbre pour voir s' il y a des œufs

COMPTEZ VOS POINTS

1 point pour chacune des réponses : 1c 2a 3b 4c 5a 6b 7c 8a 9b 10c - **2 points pour chacune des réponses** : 1b 2c 3a 4b 5c 6a 7b 8c 9a 10b - **3 points pour chacune des réponses** : 1a 2b 3c 4a 5b 6c 7a 8b 9c 10a

Vous obtenez de 1 à 10 points : vous ne faites rien pour améliorer votre environnement immédiat. Savez-vous seulement ce que cela veut dire ? Vous aimez le linge propre, dormir dans des draps qui sentent bon... Mettre des sous-vêtements nets, ça ne vous plaît pas ? L'hygiène, c'est prendre soin de soi-même et vivre dans un monde préservé. Et ça, c'est l'affaire de chacun. Ça ne coûte pas cher de jeter un papier gras dans une poubelle plutôt que par terre, vous ne croyez pas ?

Vous obtenez de 11 à 20 points : vous avez certains bons réflexes, pour tout ce qui vous dérange. Pourtant, vous n'êtes pas encore au point quant à ce qui ne vous concerne pas directement. L'écologie, le respect de l'environnement, vous êtes prêt à militer pour les faire respecter, ça oui. Il vous reste encore pas mal de choses à apprendre sur le sujet. Vous êtes jeune; le plus important, c'est que vous ayez envie d'évoluer dans le sens du respect de la nature et des êtres vivants qui s'y trouvent

Vous obtenez de 21 à 30 points : vous avez les bons réflexes pour le respect de l'environnement. L'écologie signifie pour vous une meilleure hygiène de vie, comme des habitudes qui, sans vous contraindre beaucoup, permettent de conserver la nature dans sa forme la plus belle et la plus vivable pour tout le monde. Vous n'avez pas besoin de mettre les pieds dans la crotte de chien sur les trottoirs pour savoir qu'il vous faut apprendre le caniveau à votre animal. Vous utilisez les poubelles sélectives comme il faut, le verre à part. Si tous les adultes en faisaient autant ...

CHAQUE SEMAINE SUIVEZ LES AVENTURES DE

DRAGON BALL Z

EN BANDE DESSINEE

DANS Dorothée MAGAZINE

OFFRE SPECIALE D'ABONNEMENT

350 F AU LIEU DE ~~520 F~~

EN CADEAU

UN T-SHIRT DRAGON BALL Z

BULLETIN D'ABONNEMENT

Oui, je m'abonne à "Dorothée Magazine" pour un an, 52 numéros au prix de 350 F seulement au lieu de 520 F, soit une économie de 170 F. Renvoyez ce bulletin accompagné de votre règlement établi à l'ordre de "SFC - Dorothée Magazine" à l'adresse suivante :

DIP, "DOROTHEE MAGAZINE " Abonnement
70, Rue Compans, 75019 Paris
Tél : 01 44 84 84 89

Offre valable pour la France, les Dom-Tom et la CEE.

NOM gourdin
PRENOM guillaume
ADRESSE 84
VILLE croix
CP

SIGNATURE DES PARENTS
(Obligatoire pour les mineurs)

DBZ

OFFRE SPECIALE

la dernière collection DRAGON BALL Z

fabuleux

144 CARTES HOLOGRAMMES

En inclinant les cartes, apparaît une deuxième image.

~~400F~~ **219F**

frais de port inclus

A collectionner et à échanger TOUS LES HEROS DE DRAGON BALL Z

BON DE COMMANDE

OUI, je souhaite profiter de l'offre exceptionnelle et recevoir :

1 BOITE DE CHANGINGCARD, SOIT 144 CARTES AU PRIX DE 219 F (FRAIS DE PORT INCLUS)

La commande est payable par chèque bancaire, chèque postal, mandat-lettre, à l'ordre de **SFC**, à l'exclusion de tout autre mode de paiement. N'envoyez jamais d'argent liquide.

Nom :..... Prénom :.....

Adresse : .....

Code postal :..... Ville :.....

Téléphone :.....

Signature des parents **(obligatoire)**

Bon de commande à retourner à :
SFC "card" - 144, av. du Président Wilson - B.P. 95 - 93213 St-Denis-La-Plaine Cedex